

Контекстное меню объекта Ломаные

Рассмотрим контекстное меню Объекта Ломаные.

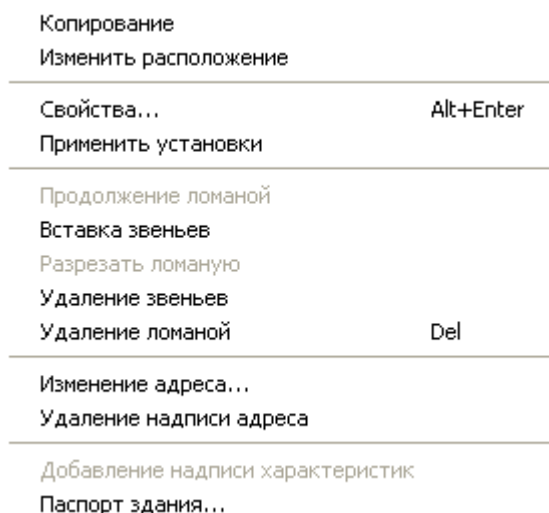


Рисунок 3.72

А Копирование

Данный пункт контекстного меню позволяет скопировать отображенную на схеме ломаную в любое другое место. Для того чтобы скопировать какую-либо ломаную, выделите ее, вызовите контекстное меню, нажав на правую кнопку «мыши», выберите пункт копировать, при этом скопированная линия появится рядом. Чтобы изменить местоположение скопированной линии, выделите ее и, удерживая левую кнопку «мыши», «перетащите» на новое место на схеме.

Б Изменить расположение

Данный пункт контекстного меню позволяет изменить расположение отображенной на схеме ломаной. Для того чтобы изменить расположение какой-либо ломаной, выделите ее, вызовите контекстное меню, нажав на правую кнопку «мыши», выберите пункт Изменить расположение. В рабочем окне программы вместо курсора появится перекре-

стие, с помощью которого позиционируете положение линии на схеме, как описывалось ранее, при этом прежнее отображение линии исчезнет.

Также Вы можете изменить расположение ломаной на схеме с помощью «мыши». Для этого выделите ломаную, установите на нее курсор и, удерживая левую кнопку «мыши», «перетащите» на новое место на схеме. Для того чтобы изменить положение отдельных звеньев ломанной, выделите ломаную и, встав курсором на черные метки (границы звеньев), измените их положение, удерживая при этом левую кнопку «мыши».

В Свойства

Свойства ломаных различны для адресуемых и неадресуемых линий. Рассмотрим свойства типов ломаных, являющихся адресуемыми (жилое здание, нежилое здание, проектируемое здание, строение-здание нежилое).

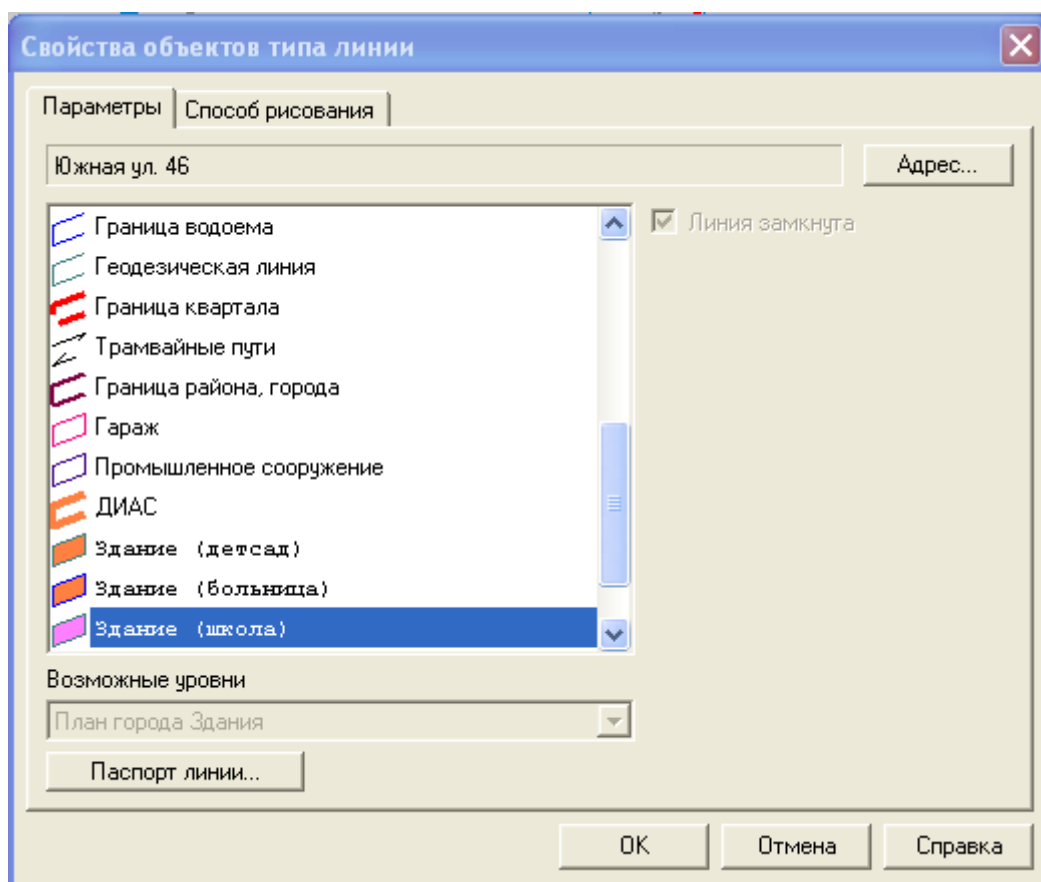


Рисунок 3.73

В окне Свойства объектов типа линии существует возможность изменить тип выделенного здания, нажав на кнопку Адрес, Вы можете изменить адрес. В закладке Способ рисования производятся установки по выравниванию сторон.

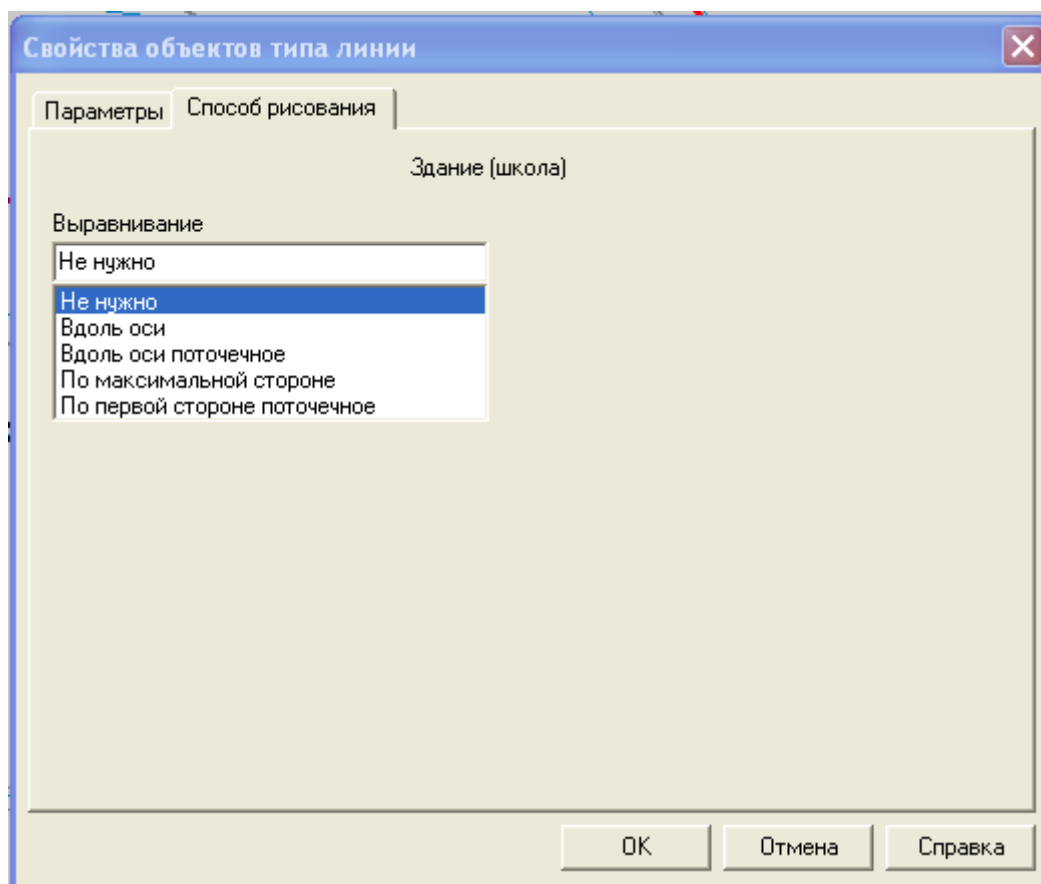


Рисунок 3.74

Рассмотрим свойства типов ломаных, являющихся неадресуемыми. В окне Свойства объектов типа линии существует возможность изменить тип выделенной линии. Если Вы присвоили выделенной неадресуемой линии адресуемый тип, необходимо ввести адрес, нажав на кнопку Адрес. В закладке Способ рисования производятся установки по выравниванию сторон.

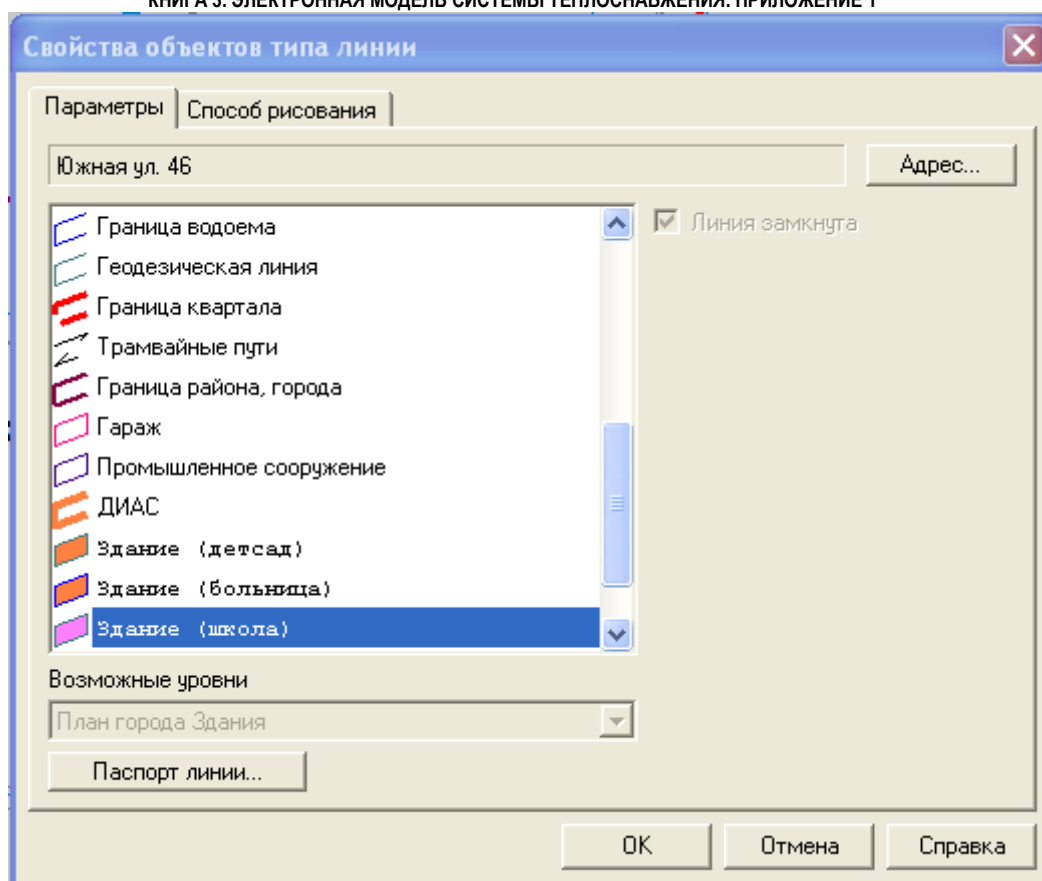


Рисунок 3.75

Г Применить установки

Пункт меню Применить установки дает возможность применить к выделенной ломаной способ выравнивания, заданный у такого же типа ломанной в качестве образца. Например, выделите жилое здание, вызовите пункт контекстного меню Свойства/Способ рисования/выравнивание по максимальной стороне, затем, выделите здание такого же типа и вызовите правой кнопкой «мыши» контекстное меню, выберите пункт Применить установки. Меньшая сторона здания станет перпендикулярна большей стороне.

Д Продолжение ломаной

Данный пункт меню активен только для незамкнутых ломаных. Если Вам необходимо продолжить ломаную, выделите ее, вызовите пункт контекстного меню Продолжение ломаной. В рабочем окне программы вместо курсора появится перекрестие, с по-

мощью которого продолжите позиционирование линии на схеме, как описывалось ранее.

Е Соединение ломаных

Данный пункт контекстного меню позволяет соединить две незамкнутые ломаные одного типа. Для того чтобы соединить две ломанные, выделите одну из них, вызовите пункт контекстного меню Соединение ломаных, отметьте курсором ломаную для соединения. Программа соединит крайние звенья обеих ломаных.

Ж Разрезать ломаную

Данный пункт контекстного меню позволяет разрезать ломаную на две части. Для этого выделите ломаную, встаньте курсором «мыши» на ту черную метку (границу звена), по которой будет происходить разрезание и вызовите пункт контекстного меню Разрезать ломаную.

З Вставка звеньев

Данный пункт контекстного меню позволяет вставить звено в произвольное место ломаной. Для этого выделите ломаную, встаньте курсором «мыши» на ту черную метку (границу звена), куда необходимо вставить звено, вызовите пункт контекстного меню Вставка звеньев. В рабочем окне программы вместо курсора появится перекрестие, с помощью которого продолжите позиционирование новых звеньев на схеме, как описывалось ранее.

И Удаление звена

Данный пункт контекстного меню позволяет удалить любое звено ломаной. Для

этого выделите ломаную, встаньте курсором «мыши» на границу того звена (черную метку), которое необходимо удалить, вызовите пункт контекстного меню Удаление звена.

К Удаление ломаной

Данный пункт контекстного меню позволяет удалить отображение ломаной на схеме. Также Вы можете удалить ломаную, нажав на клавиатуре кнопку DEL. Для ломаных и наименований удаление изображения равносильно удалению объекта.

3.2.2.20. Объект Подпись адреса

Панель инструментов



Данный пункт меню позволяет корректировать подпись адреса здания, отображенного на схеме.

Контекстное меню объекта Подпись адреса

Рассмотрим контекстное меню объекта Подпись адреса.

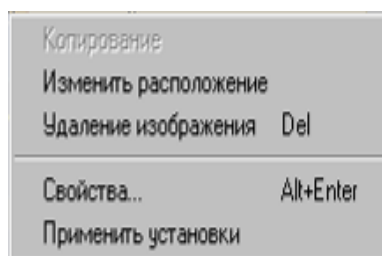


Рисунок 3.76

А Изменить расположение

Данный пункт контекстного меню позволяет изменить расположение отображенной на схеме подписи адреса здания. Для того чтобы изменить расположение какой-либо подписи адреса здания, выделите ее, вызовите контекстное меню, нажав на правую

кнопку «мышь», выберите пункт Изменить расположение. В рабочем окне программы вместо курсора появится перекрестие, с помощью которого позиционируйте положение подписи адреса на схеме, при этом прежняя подпись адреса исчезнет.

Также Вы можете изменить расположение подписи адреса на схеме с помощью «мышь». Для этого выделите подпись адреса и, удерживая левую кнопку «мышь», «перетащите» ее на новое место на схеме. Для того чтобы изменить размеры подписи адреса, выделите ее и, встав курсором на черные метки (границы подписи адреса), измените высоту и длину надписи, удерживая при этом левую кнопку «мышь».

Б Удаление изображения

Данный пункт контекстного меню позволяет удалить отображение подписи адреса на схеме. Также Вы можете удалить подпись адреса, нажав на клавиатуре кнопку DEL. При этом удалиться только отображение подписи адреса. Для того чтобы отобразить подпись адреса здания на схеме, выделите это здание, вызовите пункт контекстного Добавление надписи адреса.

Свойства

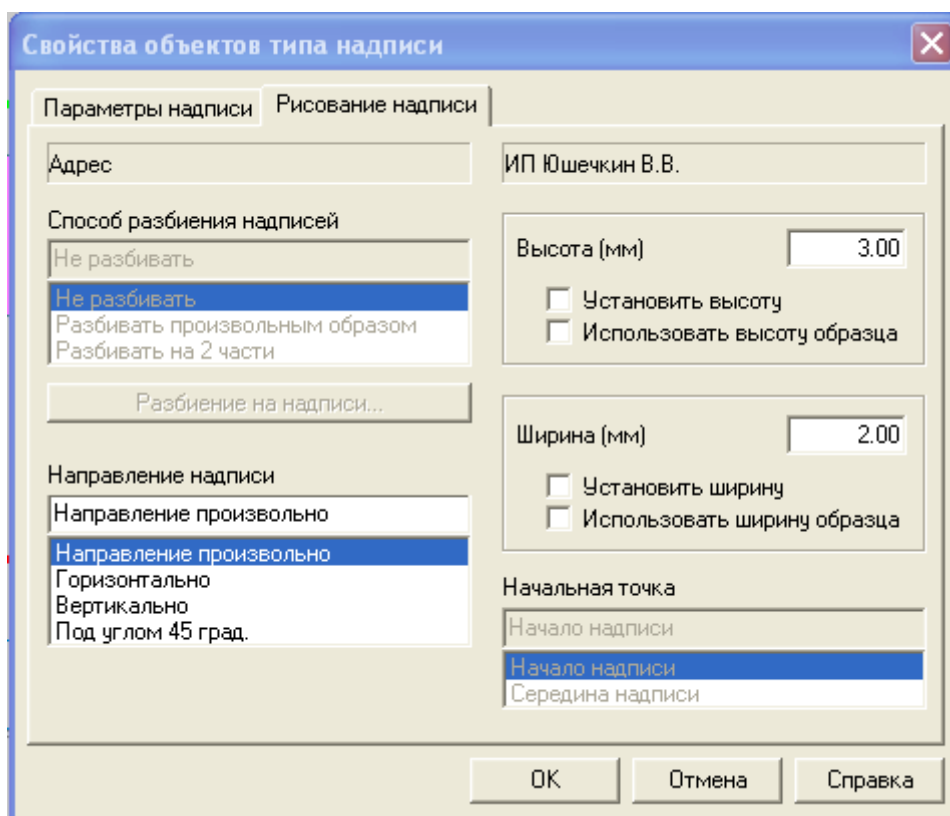


Рисунок 3.77

Существует возможность установить размеры выделенной надписи адреса в качестве образца. Для этого необходимо в закладке Способ рисования надписи поставить галочки в окнах Установить высоту, Установит ширину, Использовать ширину образца, Использовать высоту образца, выбрать Направление надписи и нажать кнопку ОК. Затем, выделив надпись адреса любого другого здания и вызвав правой кнопкой «мыши» контекстное меню, выбрать Применить установки. Размеры подписи адреса и ее расположение станут такими же, как у образца.

Г Применить установки

Пункт меню Применить установки дает возможность применить к выделенной подписи адреса размеры и расположение подписи, установленной в качестве образца.

Затем, выделив подпись адреса любого здания и вызвав правой кнопкой «мыши» контекстное меню, выберите пункт Применить установки. Размеры подписи адреса и ее

расположение станут такими же, как у образца.

3.2.2.21. *Объект Характеристики*



Панель инструментов

Данный пункт меню позволяет корректировать отображение характеристик на схеме.

Контекстное меню объекта Характеристики

Рассмотрим контекстное меню объекта Характеристики.

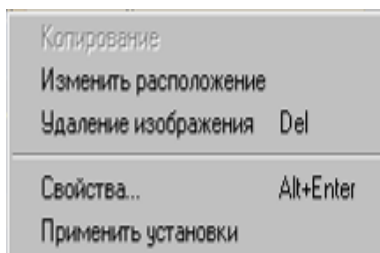


Рисунок 3.78

А Изменить расположение

Данный пункт контекстного меню позволяет изменить расположение отображенных на схеме характеристик. Для того чтобы изменить расположение какой-либо характеристики, выделите ее, вызовите контекстное меню, нажав на правую кнопку «мыши», выберите пункт Изменить расположение. В рабочем окне программы вместо курсора появится перекрестие, с помощью которого позиционируйте положение характеристики на схеме, при этом прежняя надпись характеристики исчезнет.

Также Вы можете изменить расположение характеристики на схеме с помощью «мыши». Для этого выделите отображение характеристики и, удерживая левую кнопку

«мыши», «перетащите» ее на новое место на схеме. Для того чтобы изменить размеры надписи характеристики, выделите ее и, встав курсором на черные метки (границы надписи характеристики), измените высоту и длину надписи, удерживая при этом левую кнопку «мыши».

Б Удаление изображения

Данный пункт контекстного меню позволяет удалить отображение надписи характеристики на схеме. Также Вы можете удалить надпись характеристики, нажав на клавиатуре кнопку DEL. При этом удалиться только отображение надписи. Для того чтобы отобразить надпись характеристики на схеме, выделите объект, вызовите пункт контекстного меню Добавление надписи характеристик.

В Свойства

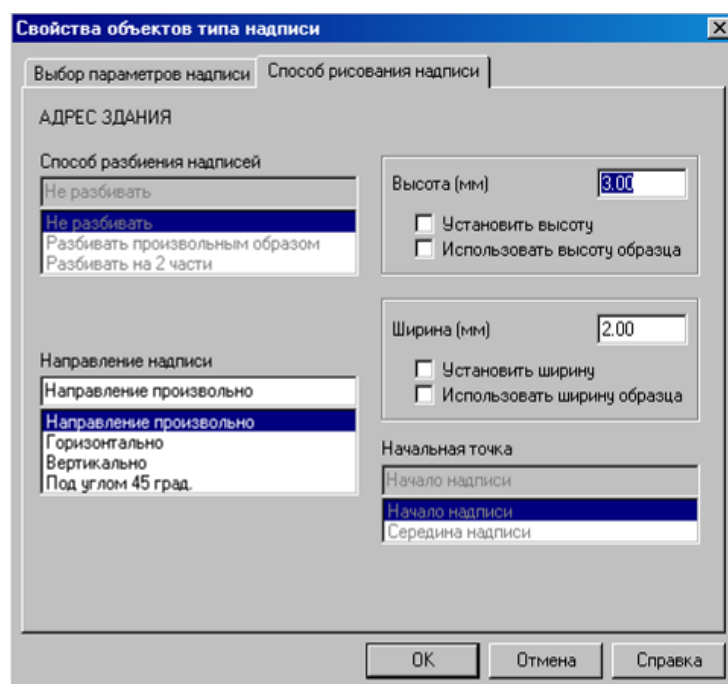


Рисунок 3.79

Существует возможность установить размеры выделенной надписи характеристики в качестве образца. Для этого необходимо в закладке Способ рисования надписи поста-

вить галочки в окнах Установить высоту, Установит ширину, Использовать ширину образца, Использовать высоту образца, выбрать Направление надписи и нажать кнопку ОК. Затем, выделив надпись характеристики любого объекта и вызвав правой кнопкой «мыши» контекстное меню, выбрать Применить установки. Размеры надписи характеристики и ее расположение станут такими же, как у образца.

Г Применить установки

Пункт меню Применить установки дает возможность применить к выделенной надписи характеристики размеры и расположение надписи, установленной в качестве образца.

Затем, выделив подпись характеристики любого объекта того же типа и вызвав правой кнопкой «мыши» контекстное меню, выберите пункт Применить установки. Размеры надписи характеристики и ее расположение станут такими же, как у образца.

3.2.2.22. Меню Функции

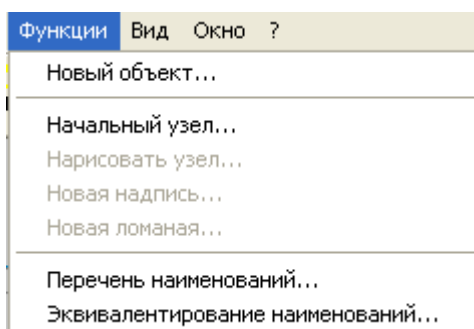


Рисунок 3.80

Пункты меню Функции дублируют назначение контекстного меню, вызываемое нажатием правой кнопки «мыши» в любом месте рабочего окна программы. Активность пунктов меню определяется типом объекта, выбранного для ввода.

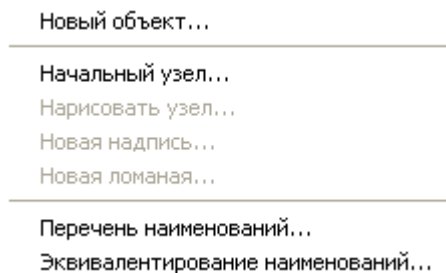


Рисунок 3.81

Пункт меню Нарисовать узел предоставляет список узлов без изображения. Узел без изображения может появиться, если при вводе сети пользователь отказывается по какой-то причине - случайно или намеренно - от рисования объекта. Также узлы без изображения появляются, если удалить изображение узла - такая операция отличается от операции удаления узла. При операции удалении узла узел удаляется вместе со своим изображением. При удалении только изображения узла, описание объекта в базе сохраняется.

Список узлов без изображения появляется, если при выбранном типе объектов "узлы", (кнопка на панели инструментов), выбрать пункт меню "Функции- Нарисовать узел". Этот же список появляется, если при выбранном типе объектов "узлы" нажать правую клавишу мыши в той части экрана, где нет изображения какого-нибудь узла.

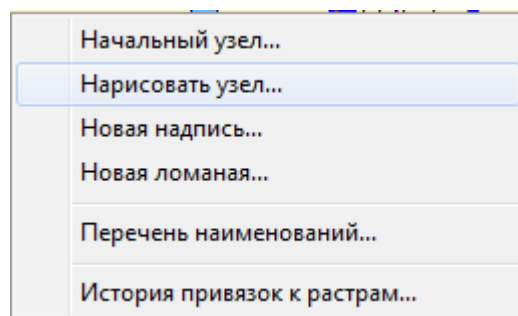


Рисунок 3.82

В этом случае появляется контекстное меню, и если выбрать пункт этого меню "Новый объект", на экране монитора появится окно Узлы, которых нет на схеме. Заметим, что выбор узлов, изображения которых нет на схеме, производится по установленной области поиска.

Чтобы получить исчерпывающий список узлов, изображения которых нет на схеме, нужно предварительно установить область поиска на весь план города.

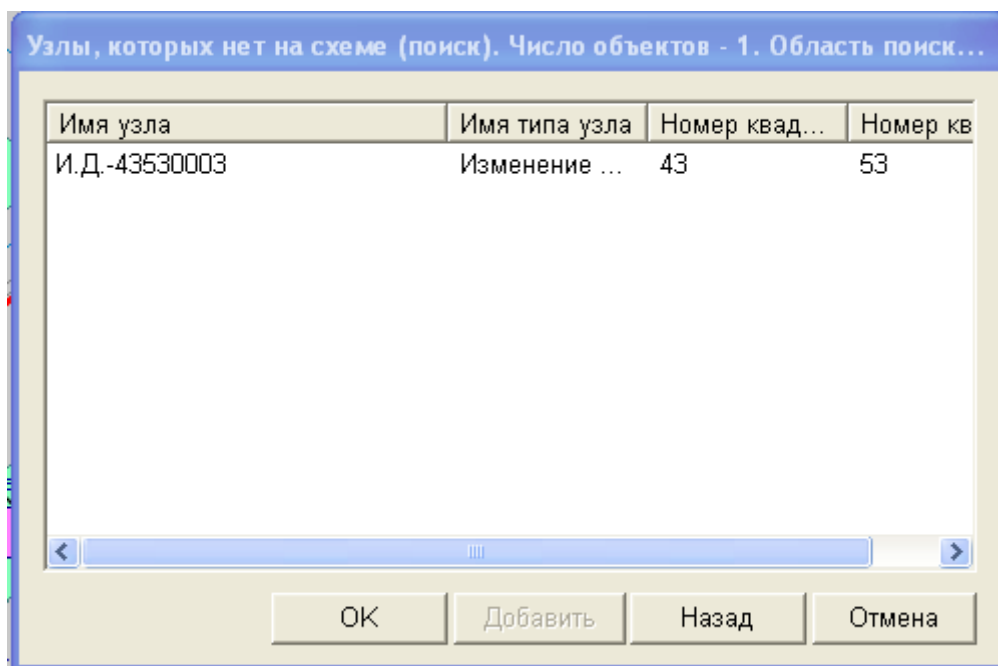


Рисунок 3.83

Если в списке узлов без изображения выбрать какой-нибудь узел, то на экране появляется диалог описания этого узла. Если в этом диалоге нажать кнопку "Удалить", то узел будет удален. Если нажать кнопку "ОК", то система предложит нарисовать этот узел.

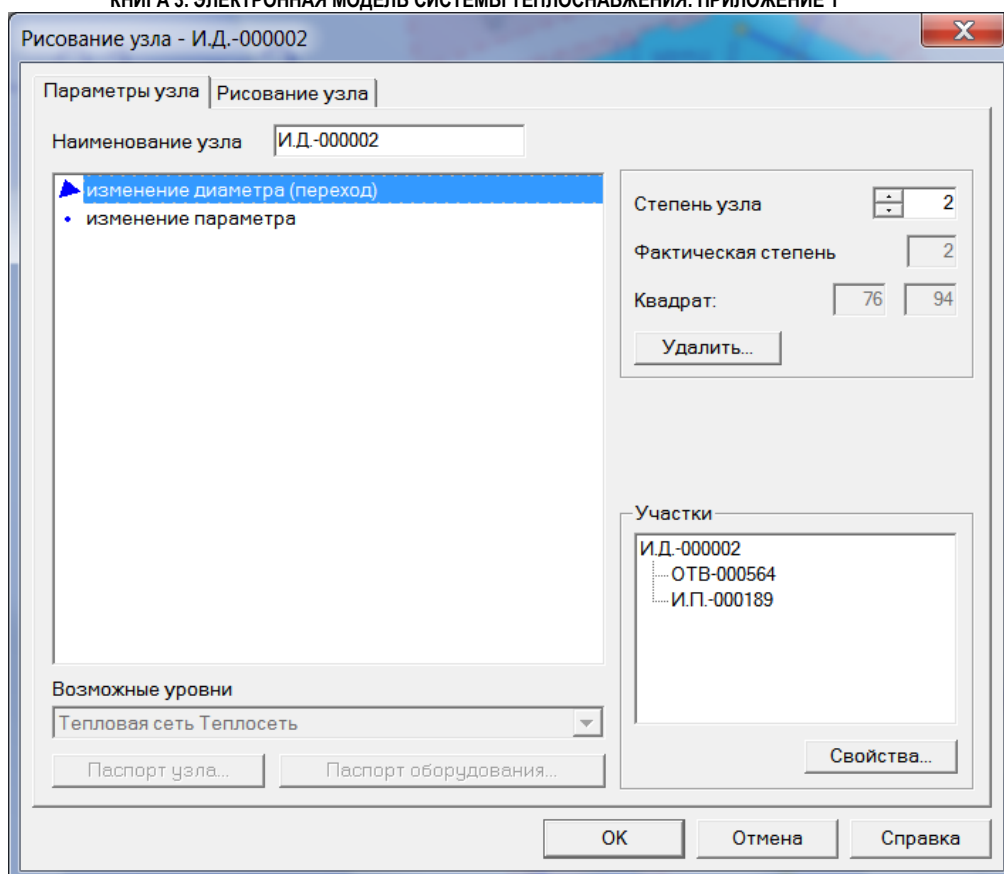


Рисунок 3.84

3.2.2.23. Меню Вид

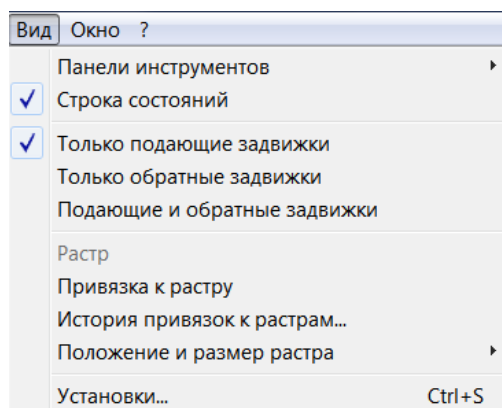


Рисунок 3.85

3.2.2.24. **Панель инструментов**

Данный пункт меню дает возможность пользователю настроить панель инструментов в зависимости от того, какие задачи решаются в режиме Ввод схемы сети.

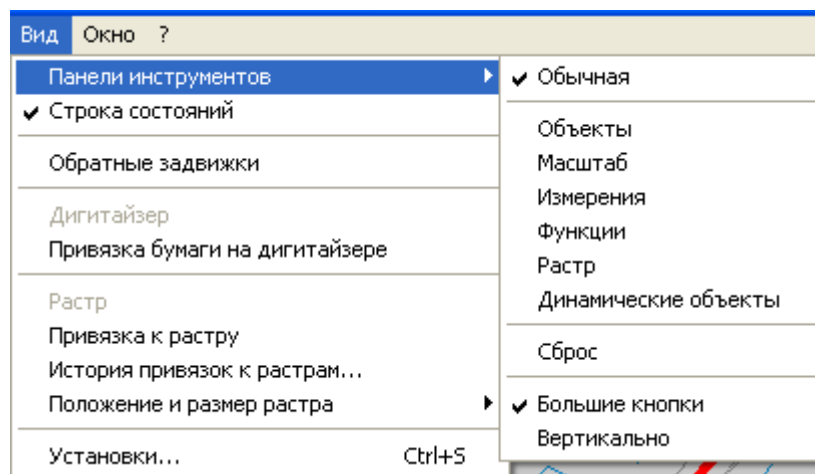


Рисунок 3.86

Для того чтобы включить или отключить нужную панель инструментов воспользуйтесь пунктом меню Вид/Панель инструментов. Выбор производится путем нажатия на левую кнопку «мыши». Наличие галочки напротив наименования панели инструмента говорит о том, что данная ПИ включена.

3.2.2.25. **Строка состояний**

Данный пункт меню дает возможность отключить или включить Строку состояний.

3.2.2.26. **Растр**

Переведите графическую информацию с бумажного носителя в растровое изображение путем сканирования и сшивки в специализированных программах. Сохраните полученные растры в сетевой папке на сервере. Пункт меню Растр активен только тогда, когда Вы уже сделали привязку к растру в пункте меню Привязка к растру. При снятии галочки в пункте Растр, привязанный к схеме растр отключается.

3.2.2.27. *Привязка к растру*

Первая операция при вводе с экранного дигитайзера – привязка к растру. Она нужна для того, чтобы сделать привязку растра к сетке квадратов. При выборе этой команды в строке состояния появляются сообщения. Отметьте курсором на экране нижний левый квадрат привязки, Отметьте курсором на экране правый верхний квадрат привязки, таким образом, определяется область, которая будет вводиться (например, планшет или $\frac{1}{4}$ планшета). В появившемся окне Выберите файл с изображением, в окне Папка укажите ту папку, в которой Вы сохранили растры планшетов.

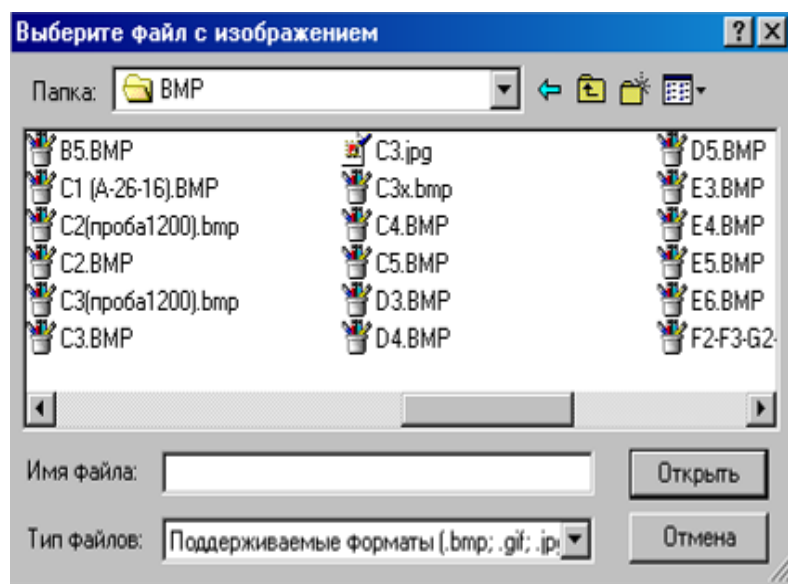


Рисунок 3.87

Выбранный растр откроется в окне Привязка к растру. Совместите вершины зеленой рамки с крестами, ограничивающими планшет с помощью меток скроллинга, и нажмите кнопку ОК.

3.2.2.28. *История привязок к растру*

Данный пункт меню дает возможность не привязывать растр к схеме каждый раз при необходимости, а сделать это единожды. В этих целях программой формируется

история привязок к растру.

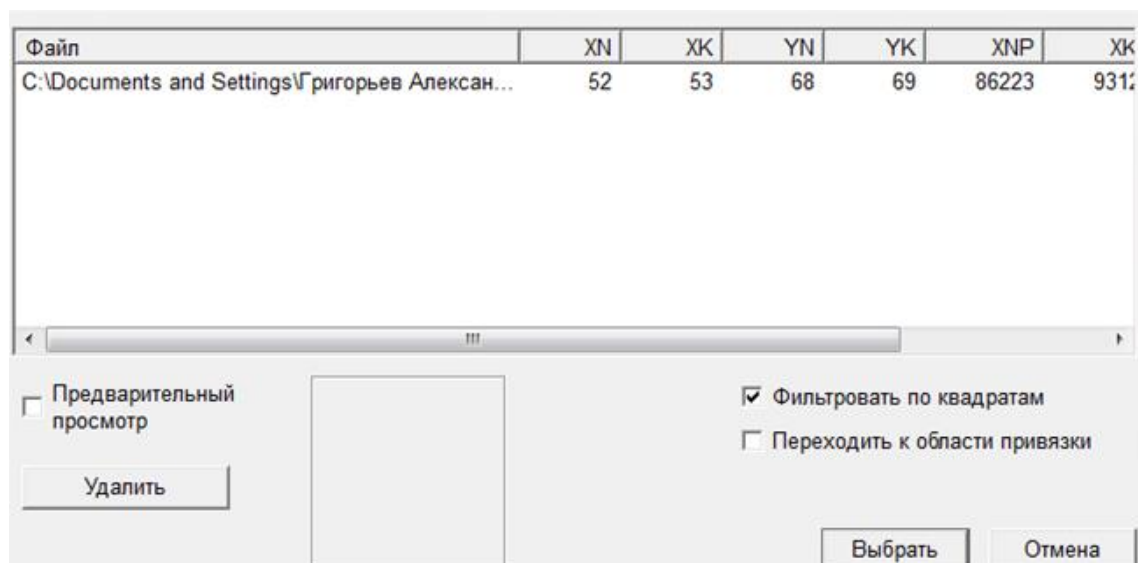


Рисунок 3.88

В окне История привязок к растрам выберите из списка планшет, который Вы хотите привязать, нажмите на кнопку Выбрать. Также в этом окне есть возможность удалить выбранный планшет из истории привязок к растрам.

3.2.2.29. *Положение и размер растра*

Данный пункт меню дает возможность сдвигать привязанный к схеме растр в нужном направлении.

3.2.2.30. *Установки*

Данный пункт меню позволяет выполнить установки, касающиеся:

- единиц измерения;
- параметров графического ввода;
- ввода с дигитайзера;
- свойств схемы покрытия;
- масштаба;

- изображения;
- поиска;
- выделений зданий и задвижек;
- выделение узлов и ветвей;
- буферов.

Единицы измерения

В закладке Единицы измерения устанавливаются единицы измерения для всех видов технологических параметров, используемых в системе.

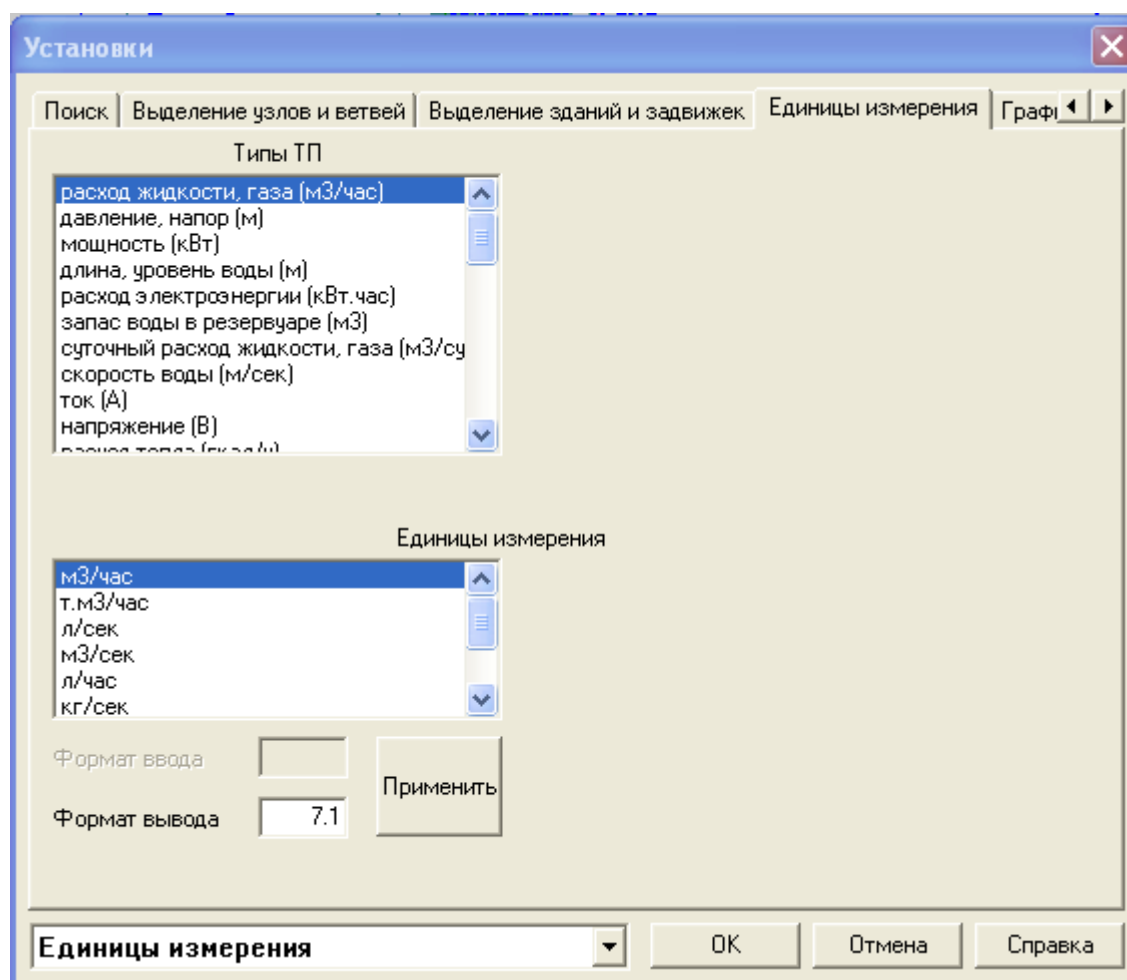


Рисунок 3.89

Параметры графического ввода

В закладке Параметры графического ввода задаются параметры графического ввода.

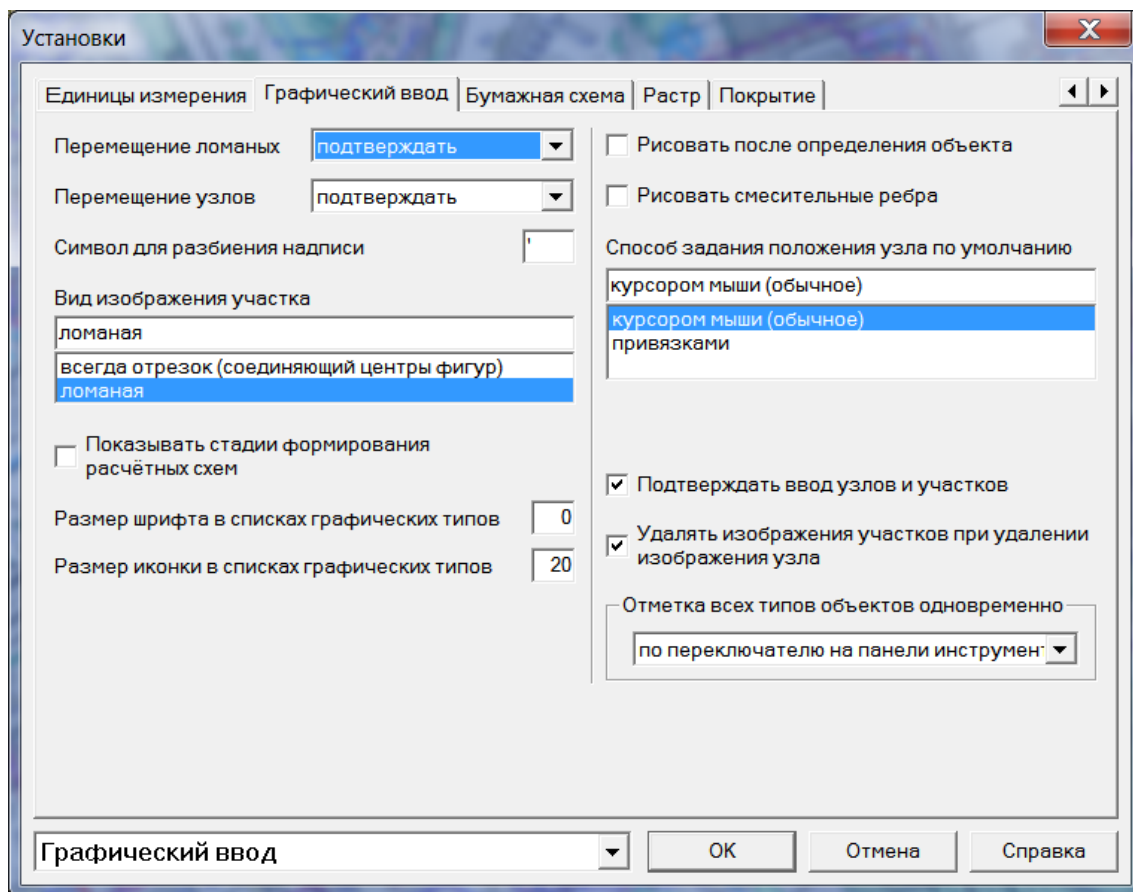


Рисунок 3.90

Покрытие

В закладке Покрытие производятся различные настройки, касающиеся покрытия.

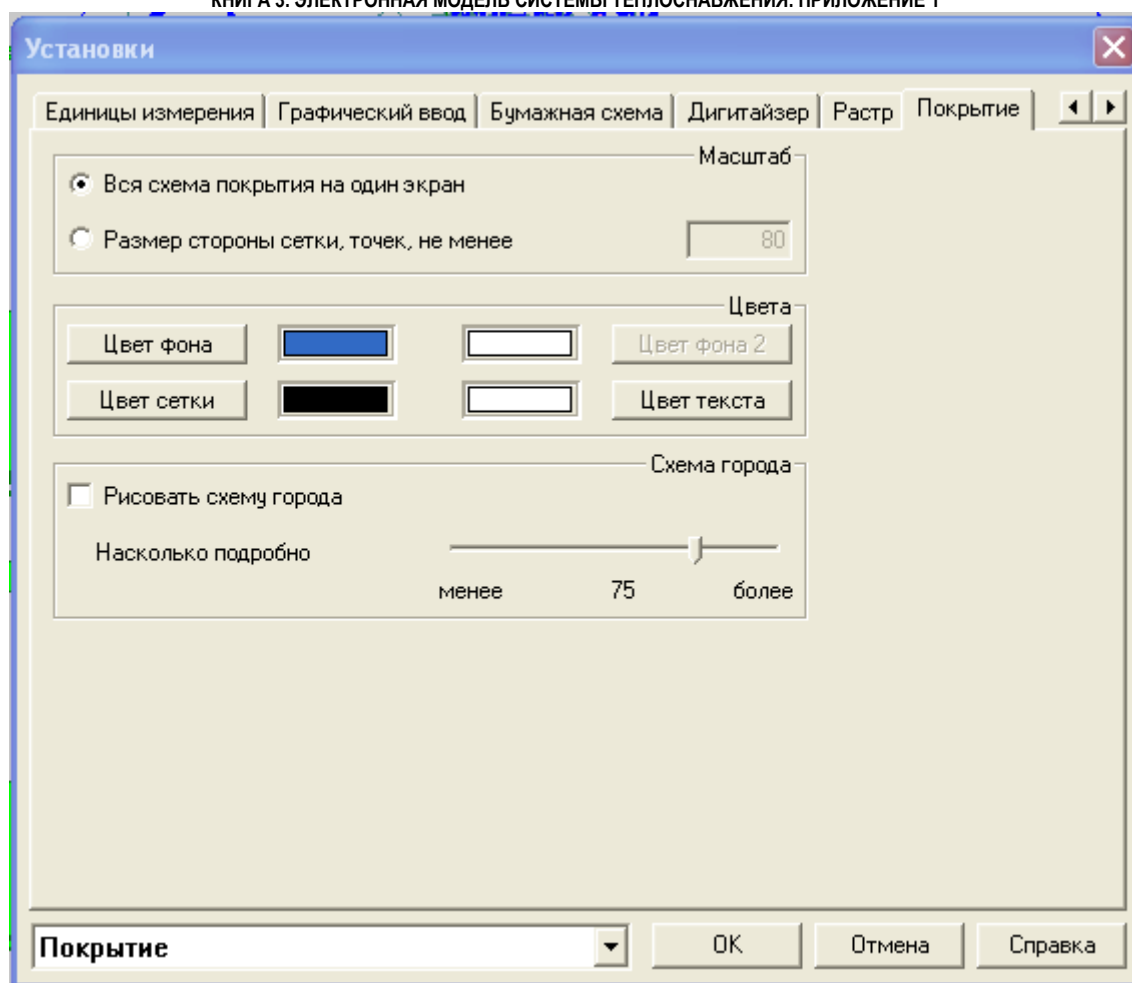


Рисунок 3.91

Масштаб

В закладке Масштаб производятся различные настройки, касающиеся масштабирования схемы.