

Рисунок 3.155

3.6.1.30. Меню Окно

Данный пункт меню подробно рассмотрен в режиме Ввод схемы сети.

3.7 Корректировка легенды

Режим корректировка легенды дает возможность Администратору БД корректировать описания свойств различных типов объектов системы (тип, толщина, цвет различных линий; конфигурация, цвет и размеры объектов на плане города; шрифт, размеры и цвет надписей и т.п.). Рассмотрим окно Корректировка легенды системы.

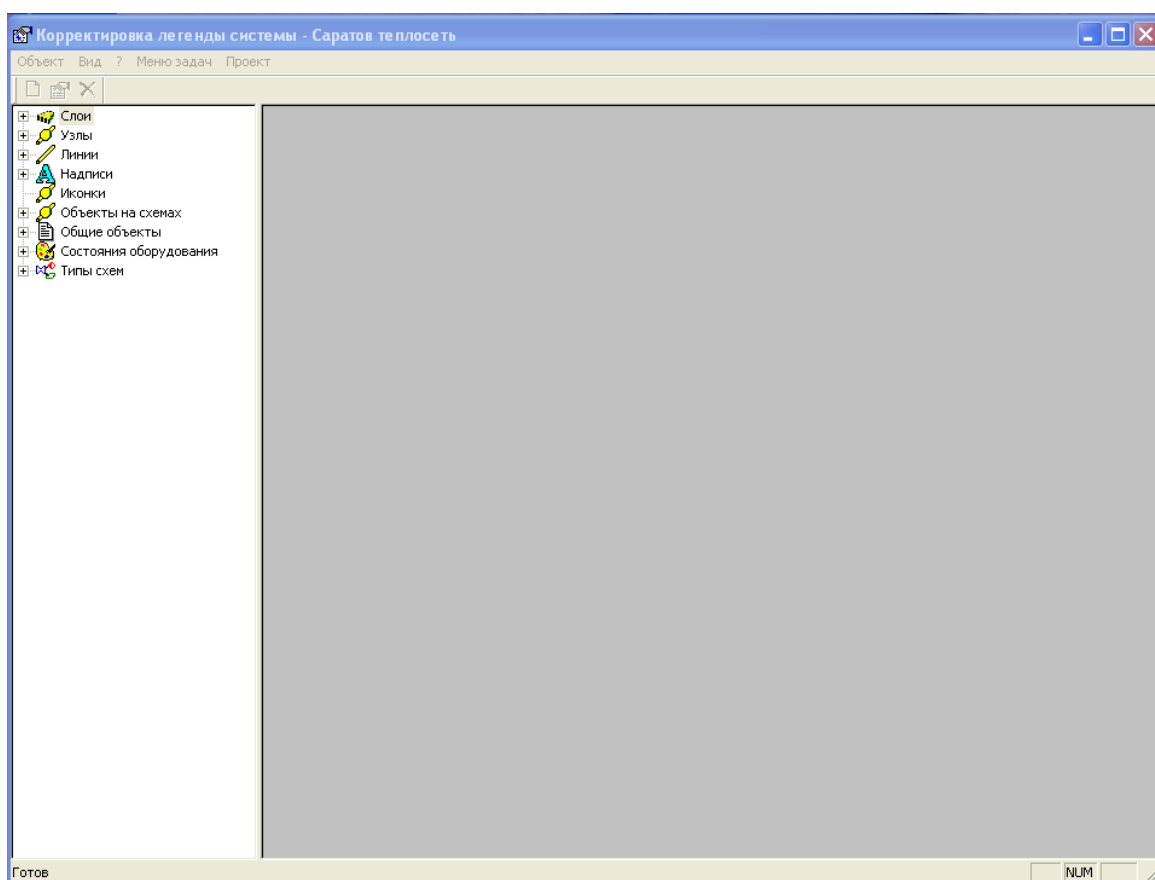


Рисунок 3.156

3.7.1 Слои

Как уже говорилось ранее, вся графическая информация разбита на 2 основных логических слоя: план города и тепловая сеть. В свою очередь, каждый слой разбивается на подслои (уровни), перечень которых зависит от конкретных условий эксплуатации и согласуется с пользователем.

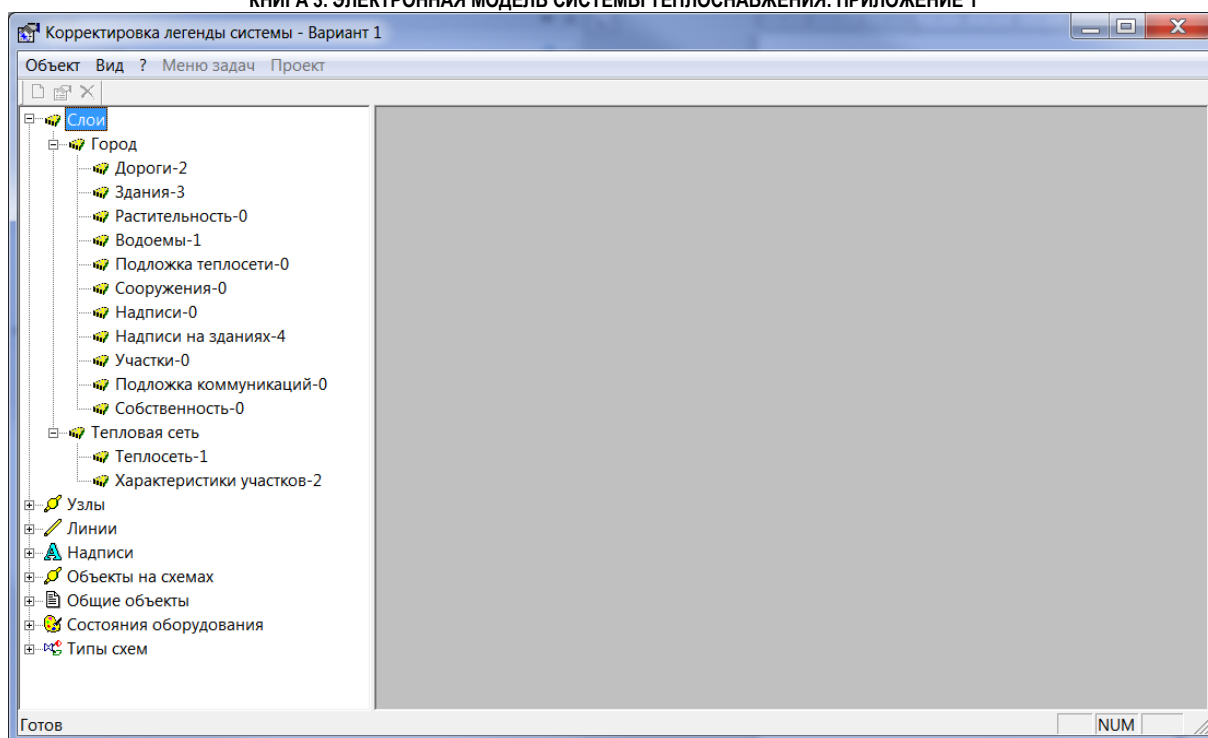


Рисунок 3.157

Рассмотрим контекстное меню уровня, вызываемое нажатием на правую кнопку «мыши» (или меню Объект).

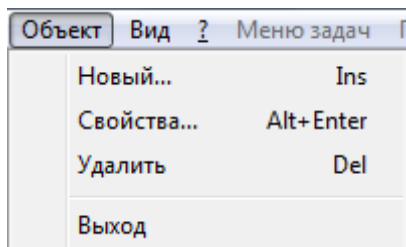


Рисунок 3.158

Новый

Данный пункт меню позволяет добавить еще один уровень.

Свойства

Данный пункт меню позволяет изменить свойства выделенного уровня: имя и поря-

ДОК РИСОВАНИЯ.

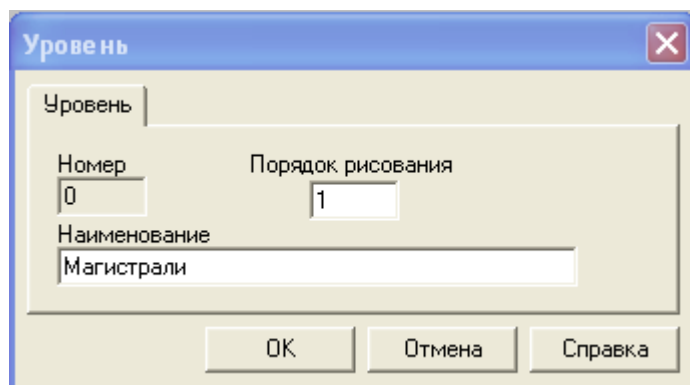


Рисунок 3.159

Удалить

Данный пункт меню позволяет удалить выделенный уровень.

Выход

Данный пункт меню позволяет выйти из режима Корректировка легенды.

3.7.2 Узлы

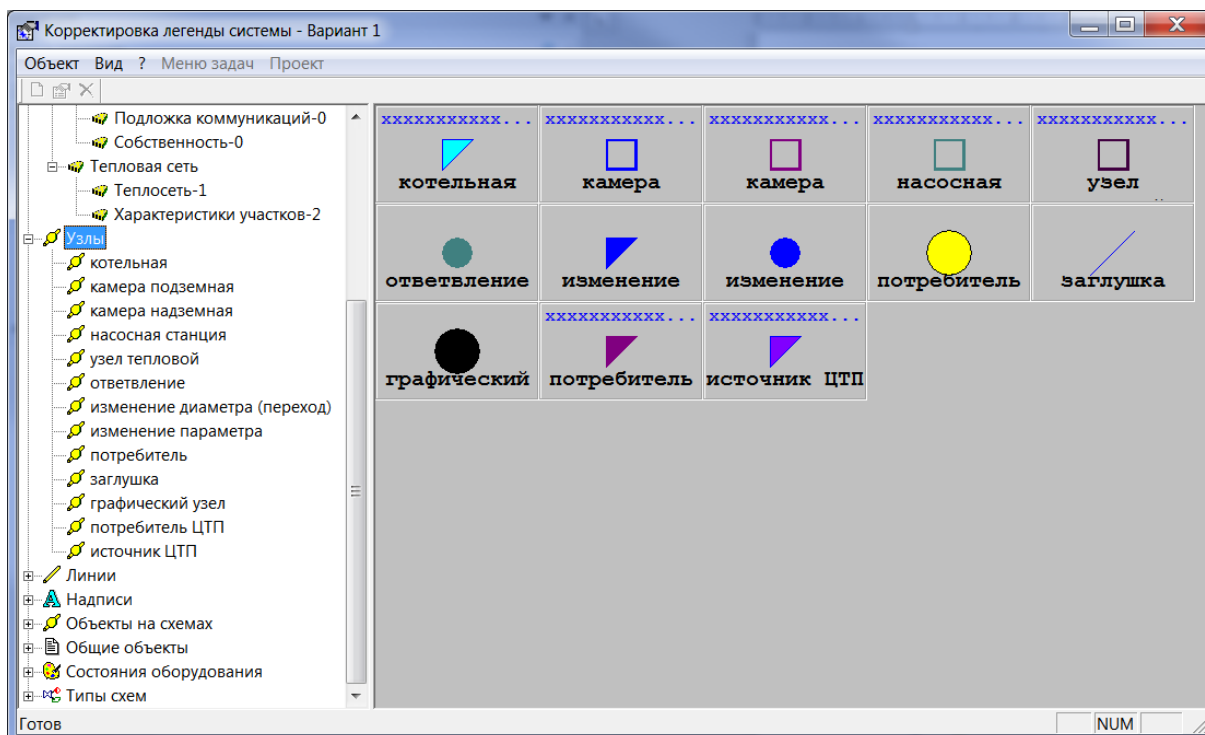


Рисунок 3.160

Рассмотрим контекстное меню узла, вызываемое нажатие на правую кнопку «мыши» (или меню Объект).

Свойства

Данный пункт меню позволяет изменить свойства выделенного узла.

В закладке Узел Вы имеете возможность изменить имя выбранного типа узла.

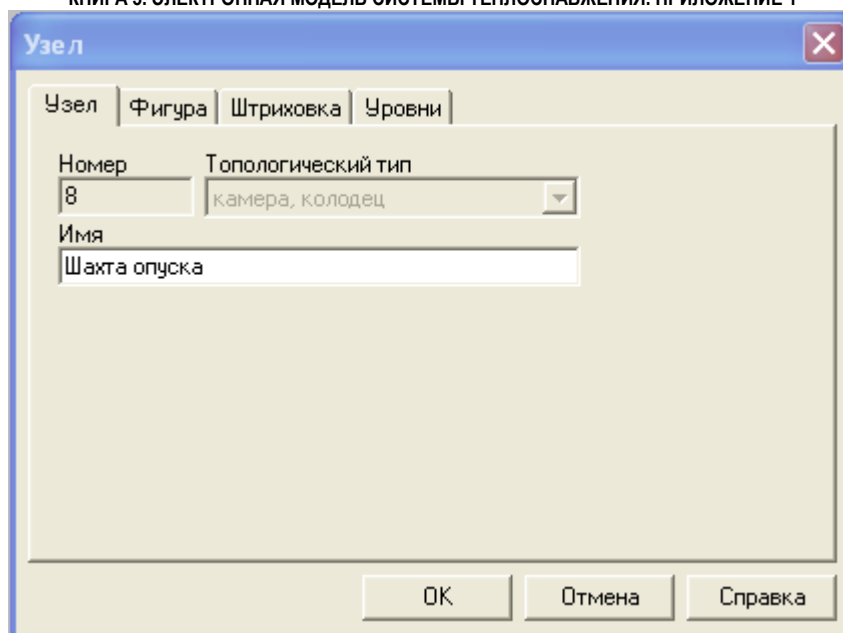


Рисунок 3.161

В закладке Фигура Вы имеете возможность изменить тип и цвет фигуры выбранного узла.

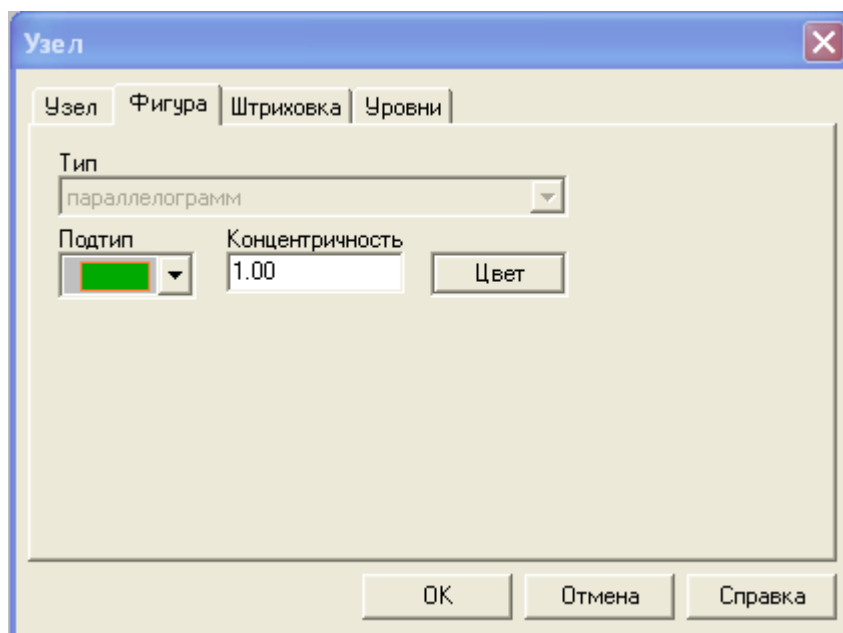


Рисунок 3.162

В закладке Штриховка Вы имеете возможность выбрать тип, цвет штриховки

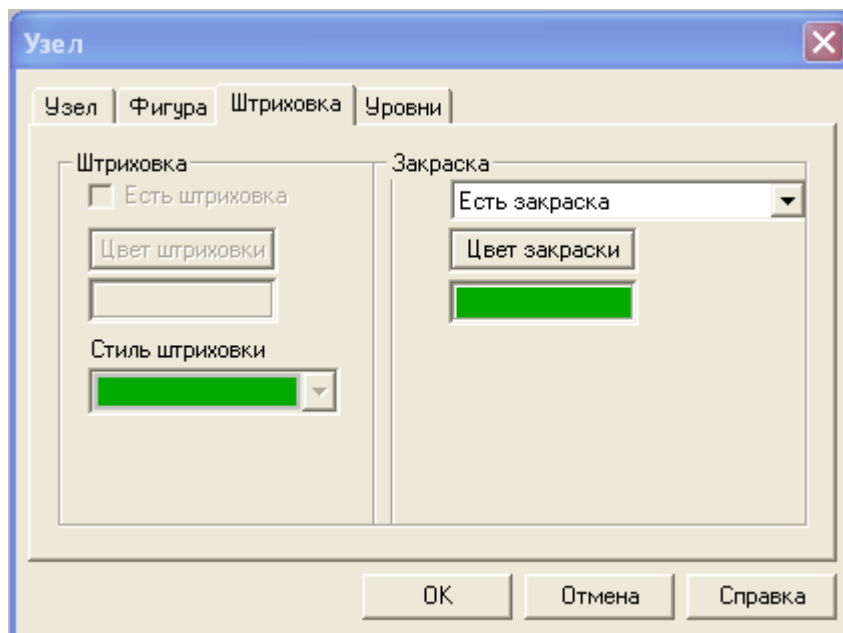


Рисунок 3.163

В закладке Уровни Вы имеете возможность выбранный тип узла присвоить какому-либо из уровней.

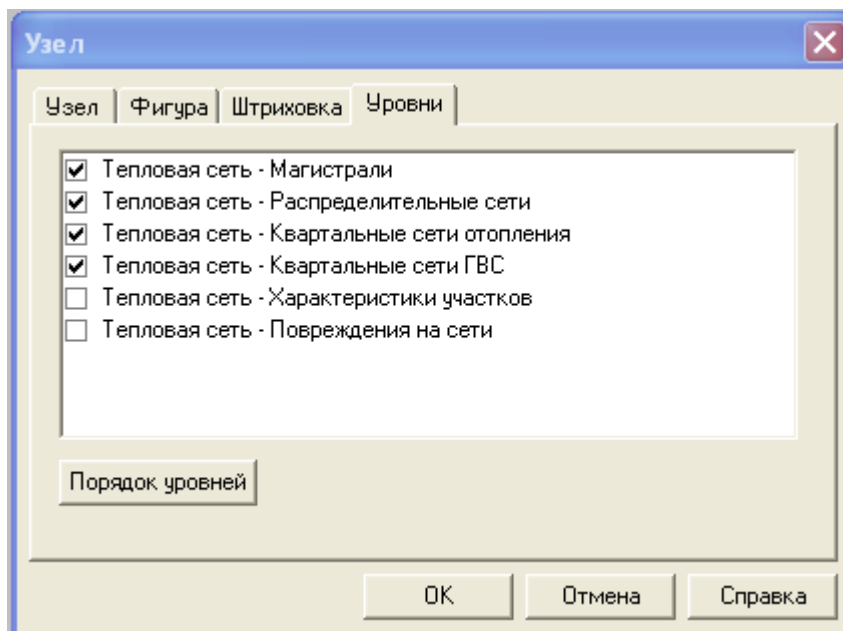


Рисунок 3.164

3.7.3 Линии

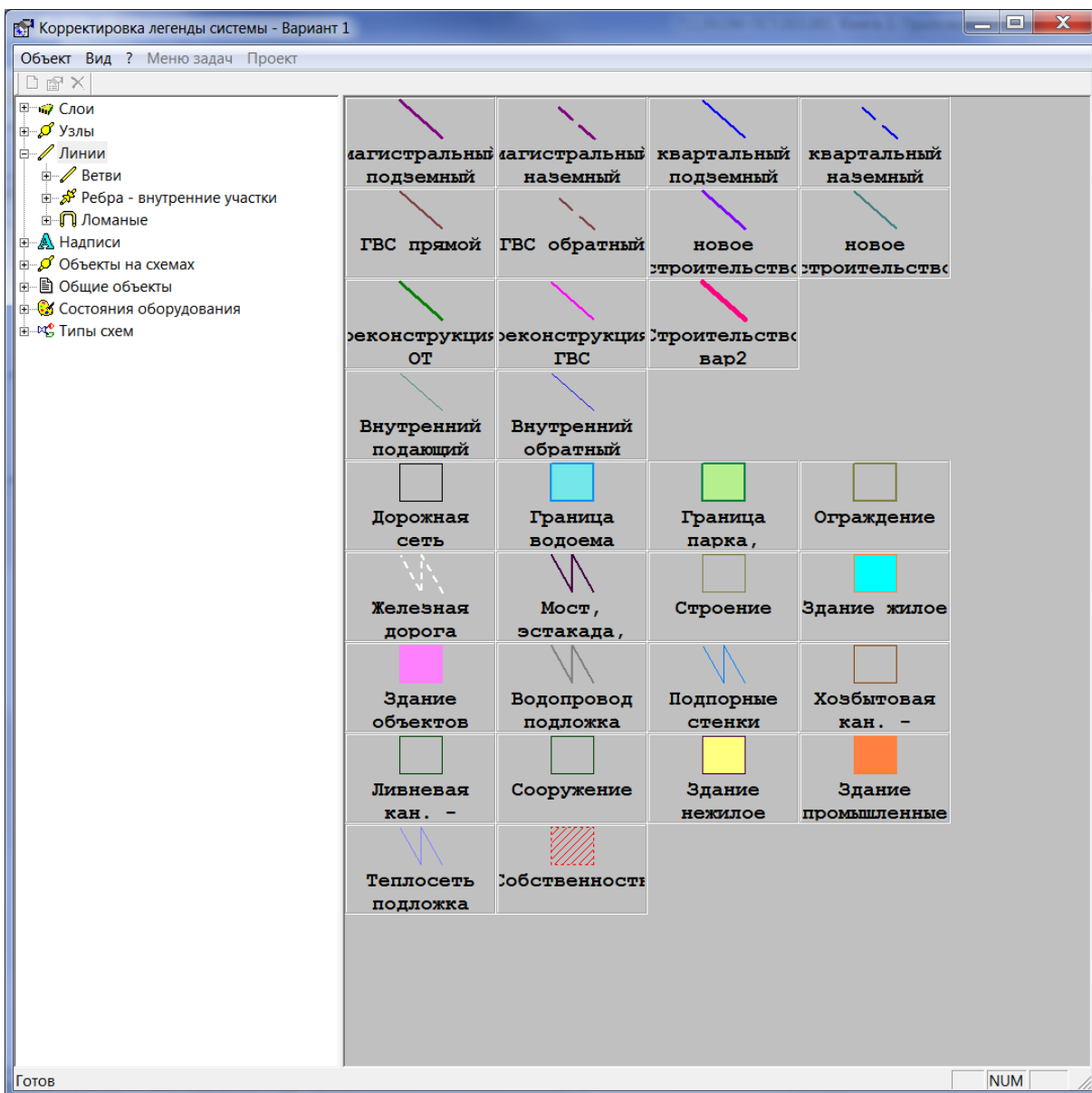


Рисунок 3.165

К линиям относятся: ветви (участки тепловых сетей), ребра-задвижки (участки внутри узла), ломаные (границы кварталов, жилые дома, здания сооружения, водоемы, зеленая зона, дороги и т.п.).

3.7.3.1. *Ветви*

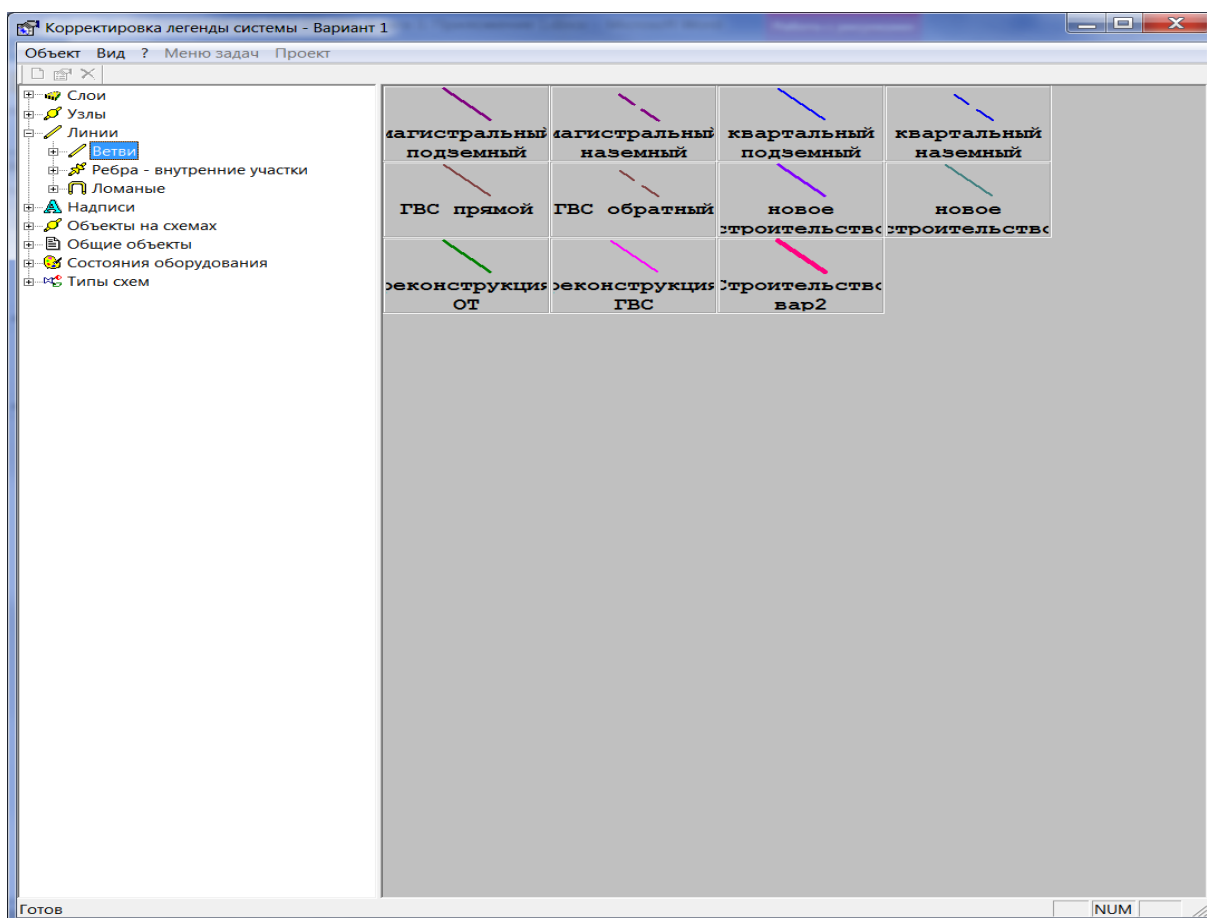


Рисунок 3.166

Рассмотрим контекстное меню одного из типа ветвей, вызываемое нажатие на правую кнопку «мыши» (или меню Объект).

Свойства

Данный пункт меню позволяет изменить свойства ветви выделенного типа.

В закладке Общие Вы имеете возможность изменить имя ветви выделенного типа.

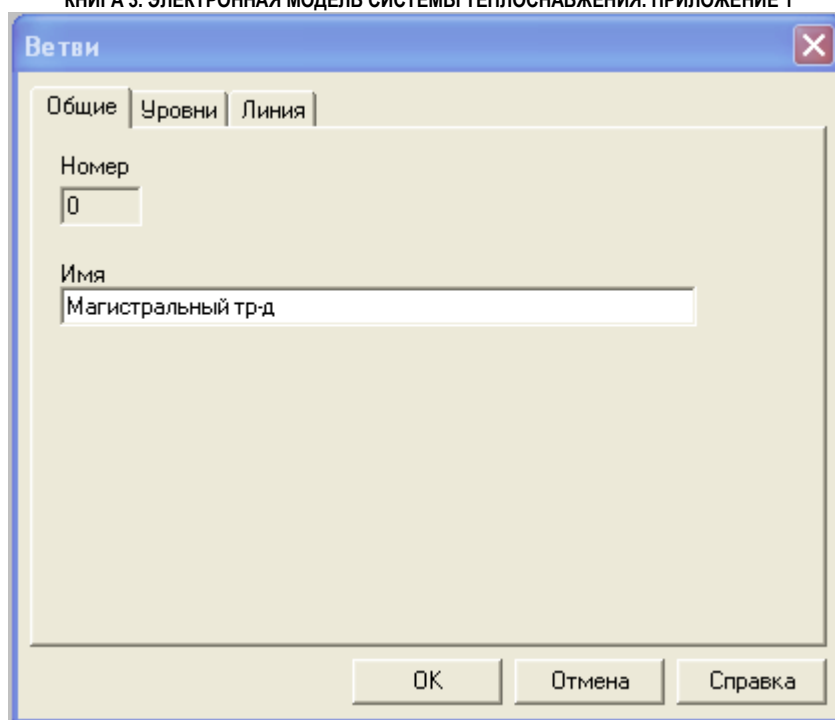


Рисунок 3.167

В закладке *Уровни* Вы имеете возможность выбранный тип ветви присвоить какому-либо из уровней.

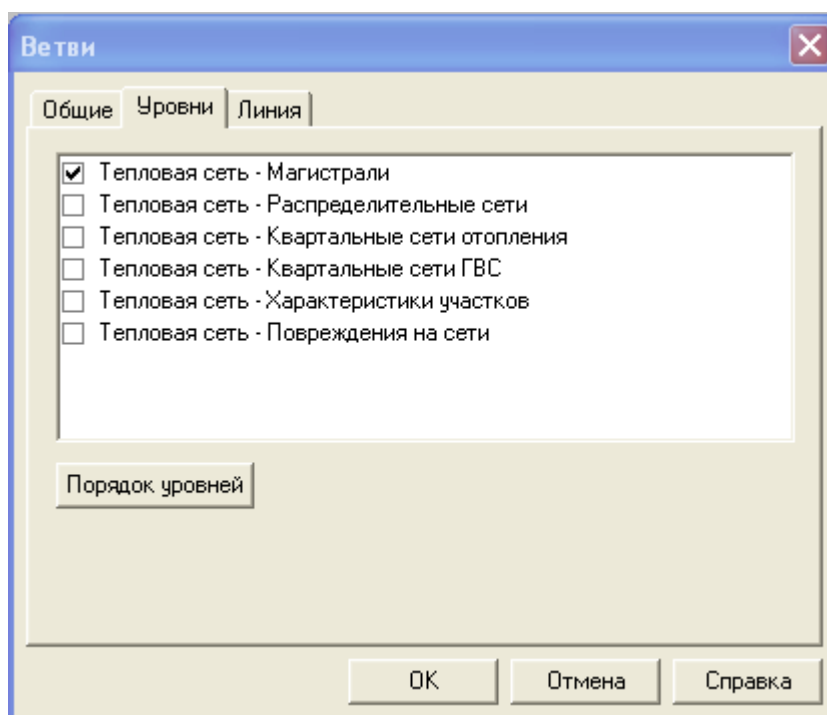


Рисунок 3.168

В закладке Линия Вы имеете возможность выбрать цвет, толщину и тип линии для выделенного типа ветви.

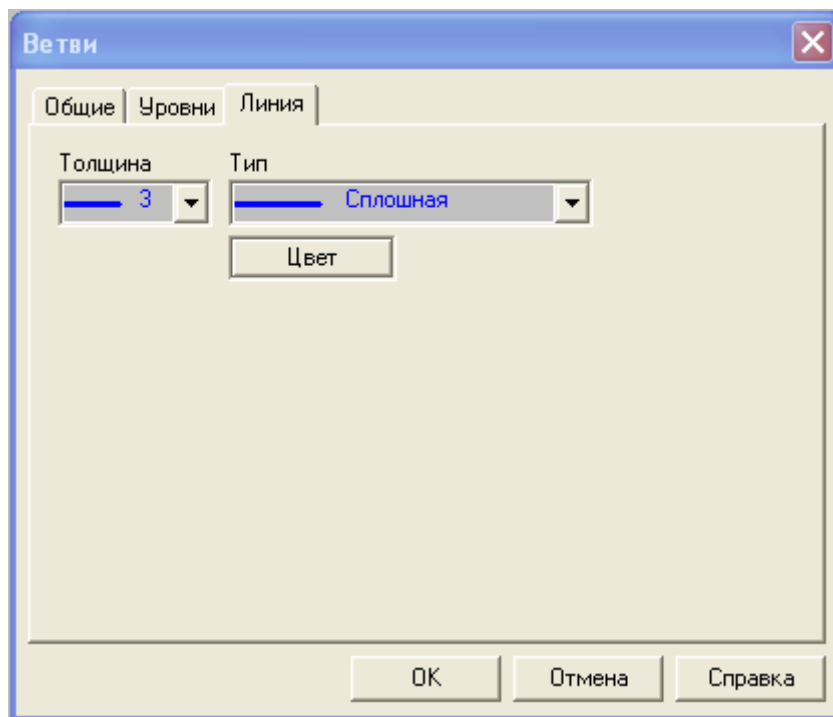


Рисунок 3.169

3.7.3.2. Ребра-задвижки

Свойства данного типа линии идентичны свойствам ветвей.

3.7.3.3. Ломаные

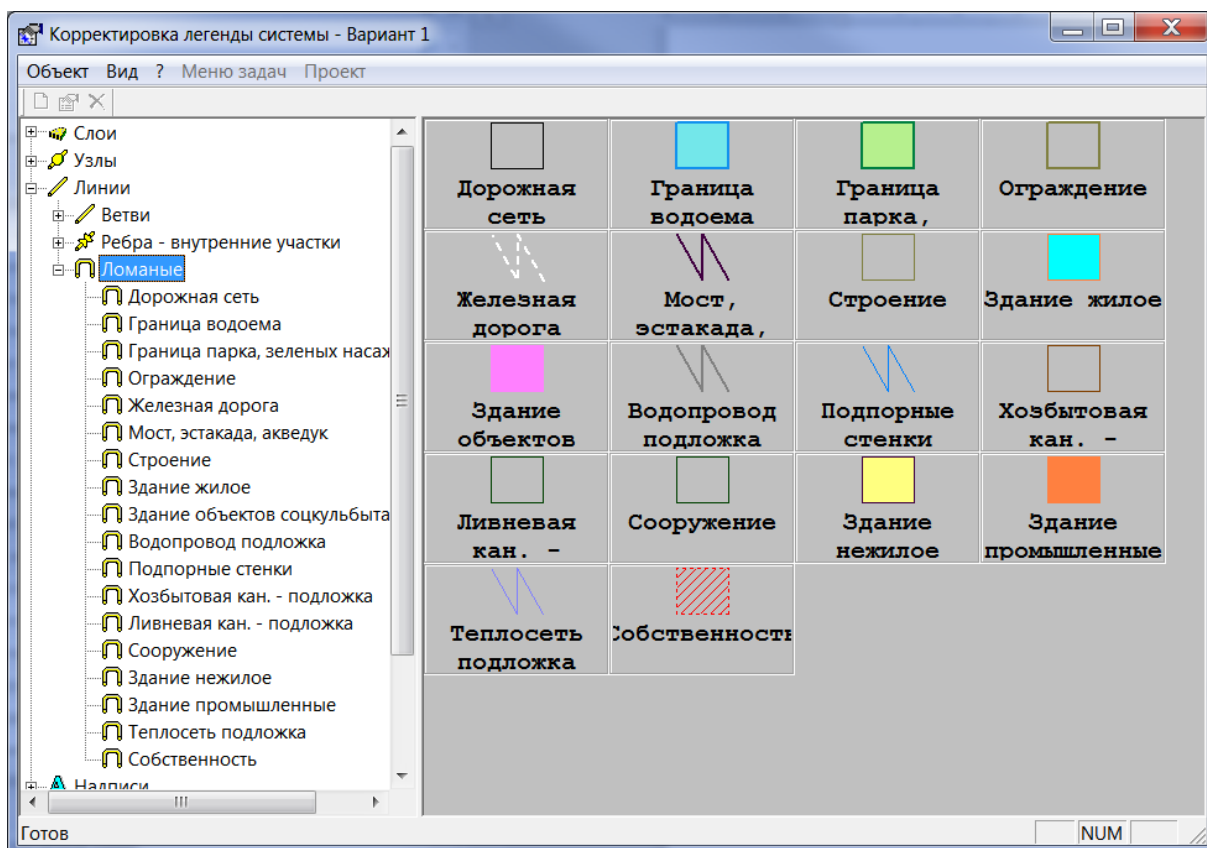


Рисунок 3.170

Рассмотрим контекстное меню ломаной, вызываемое нажатием на правую кнопку «мыши» (или меню Объект).

Свойства

Данный пункт меню позволяет изменить свойства выделенного типа ломаной.

В закладке Общие Вы имеете возможность изменить имя выбранного типа ломаной, а также ее замкнутость и адресуемость.

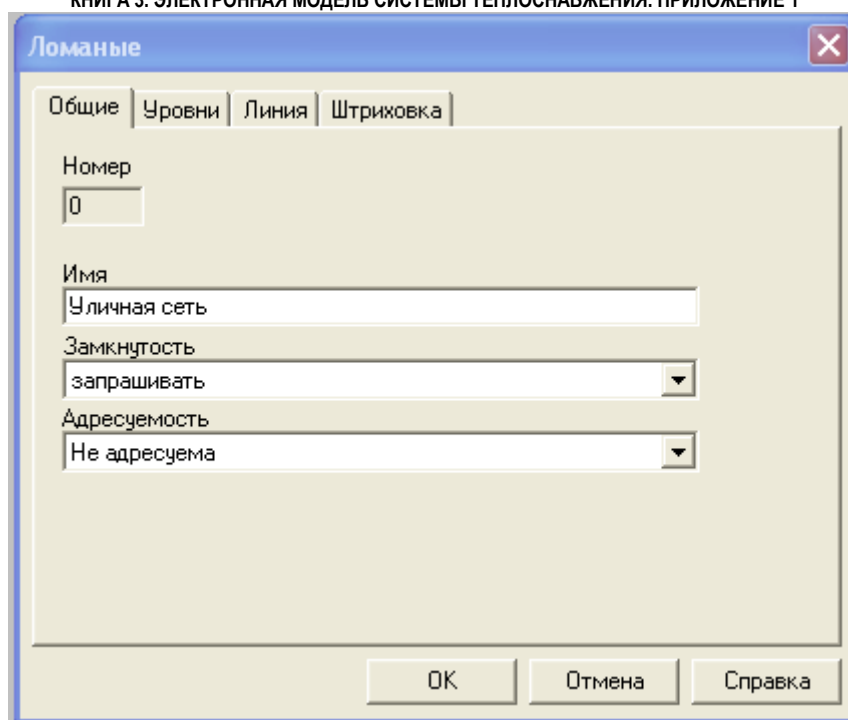


Рисунок 3.171

В закладке Уровни Вы имеете возможность выбранный тип ломаной присвоить какому-либо из уровней.

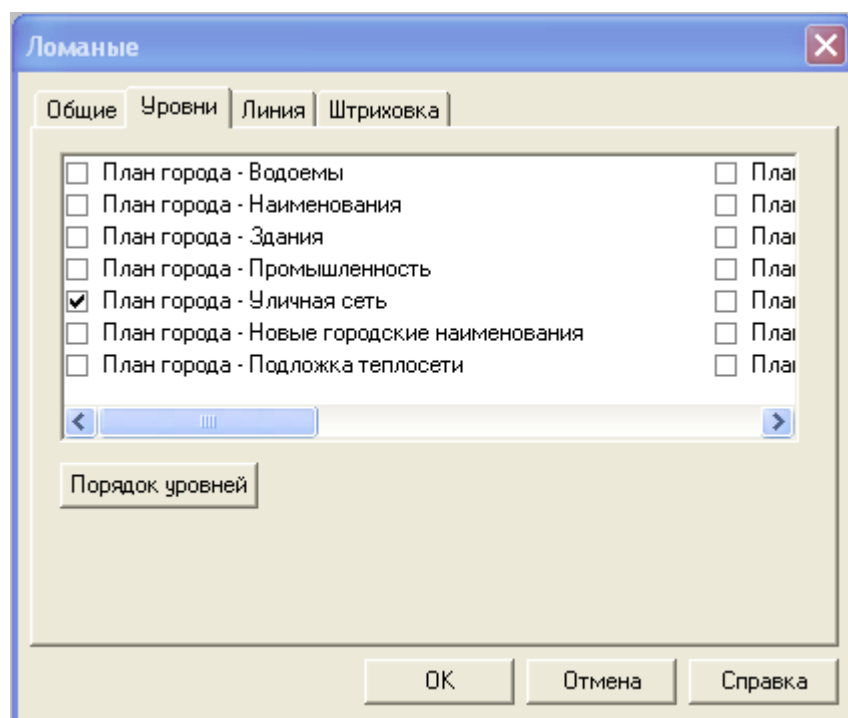


Рисунок 3.172

В закладке Линия Вы имеете возможность выбрать цвет, толщину и тип линии для выделенного типа ломаной.

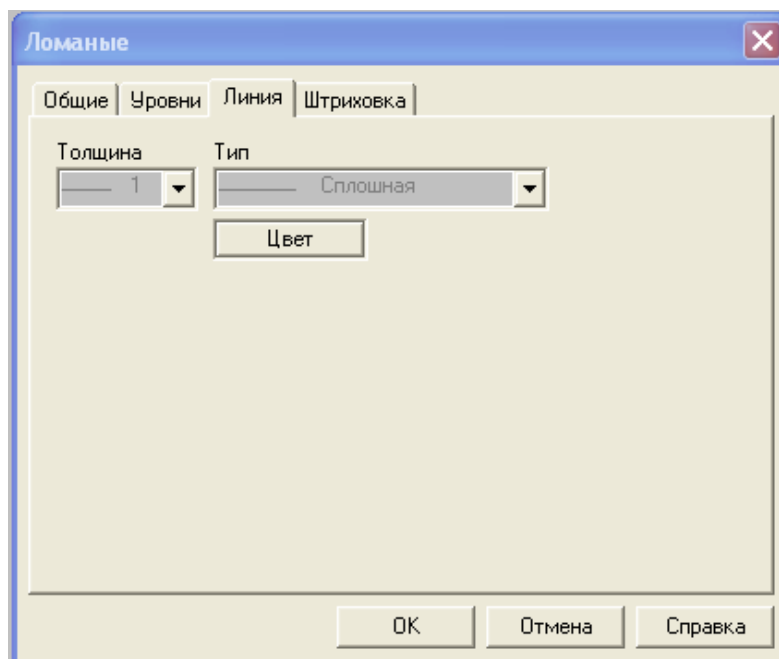


Рисунок 3.173

В закладке Штриховка Вы имеете возможность выбрать цвет штриховки или закрашки контура, образованного выбранной ломаной.

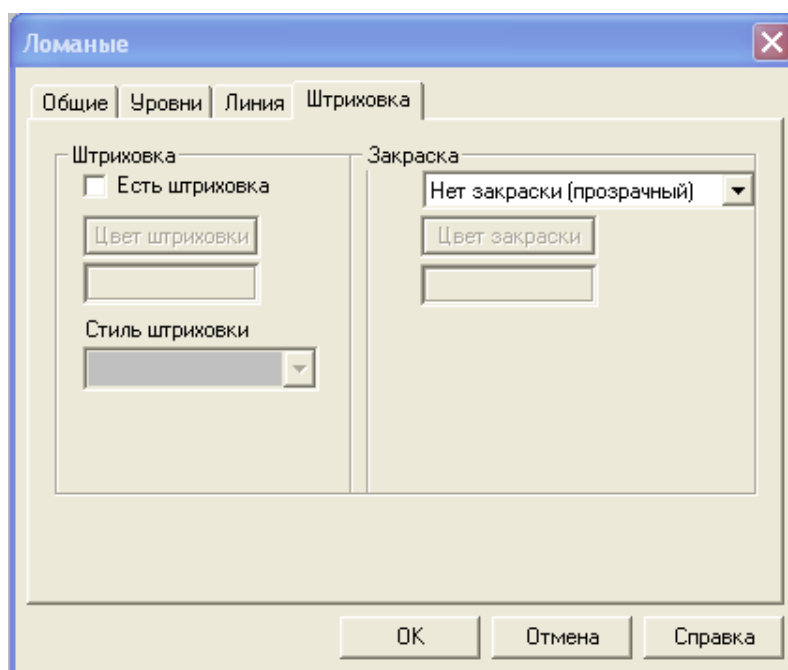


Рисунок 3.174

3.7.4 Надписи

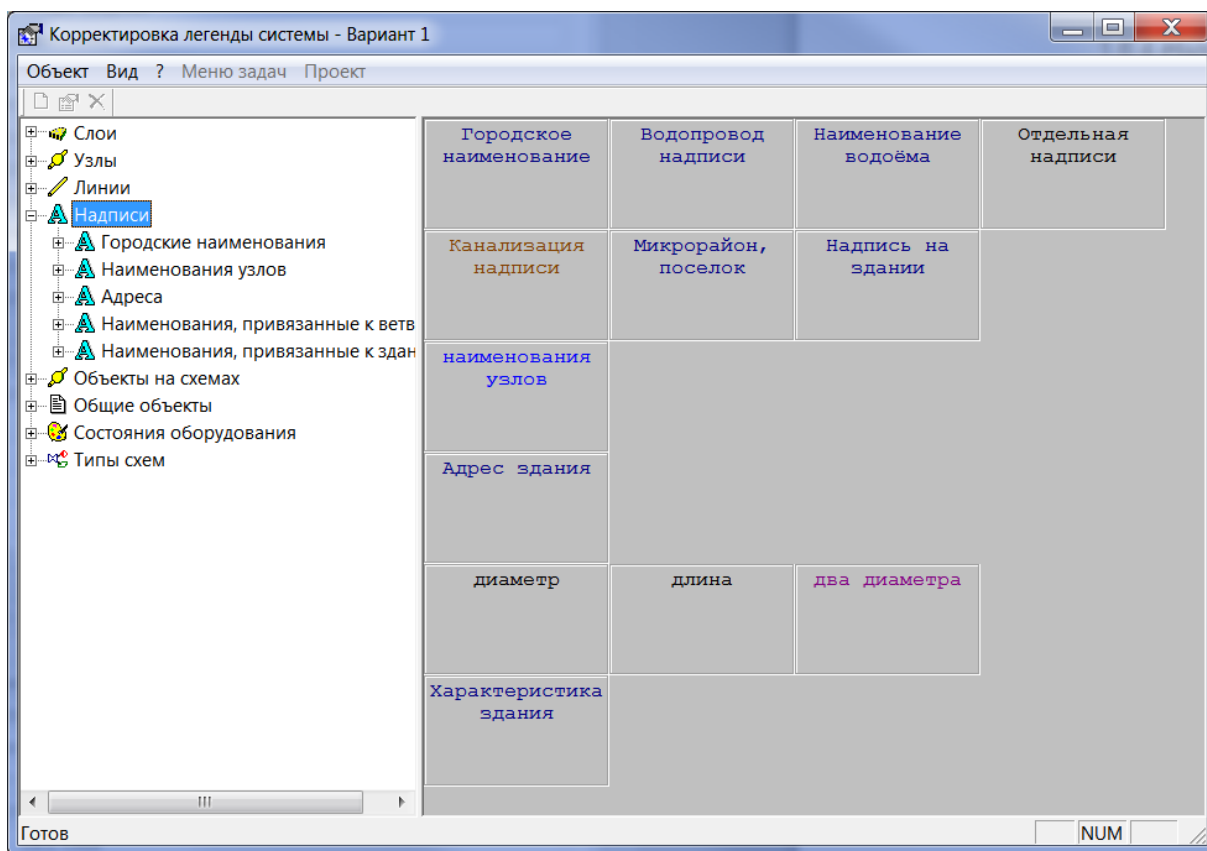


Рисунок 3.175

Рассмотрим контекстное меню Надписи, вызываемое нажатие на правую кнопку «мыши» (или меню Объект).

Свойства

Данный пункт меню позволяет изменить свойства выделенного типа надписи.

В закладке Надпись Вы имеете возможность изменить имя выбранного типа надписи, а также цвет и шрифт.

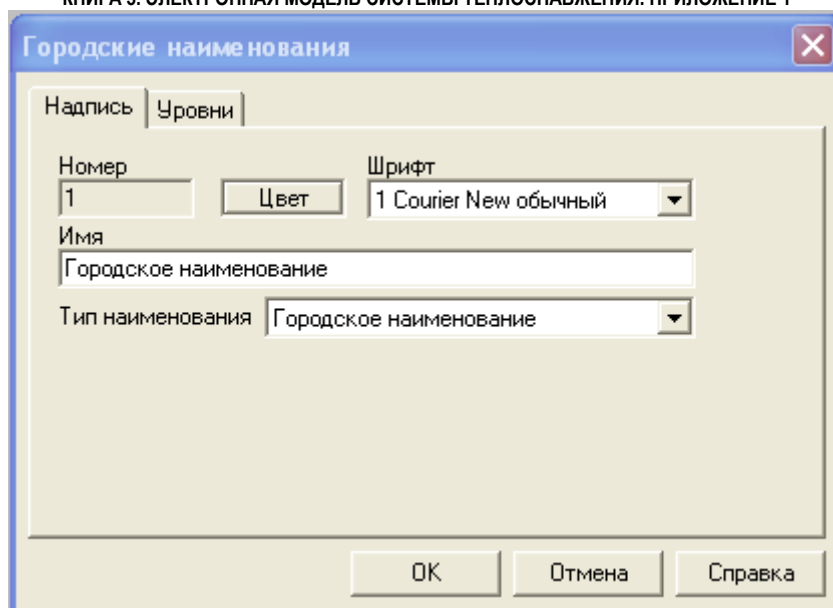


Рисунок 3.176

В закладке Уровни Вы имеете возможность выбранный тип надписи присвоить какому-либо из уровней.

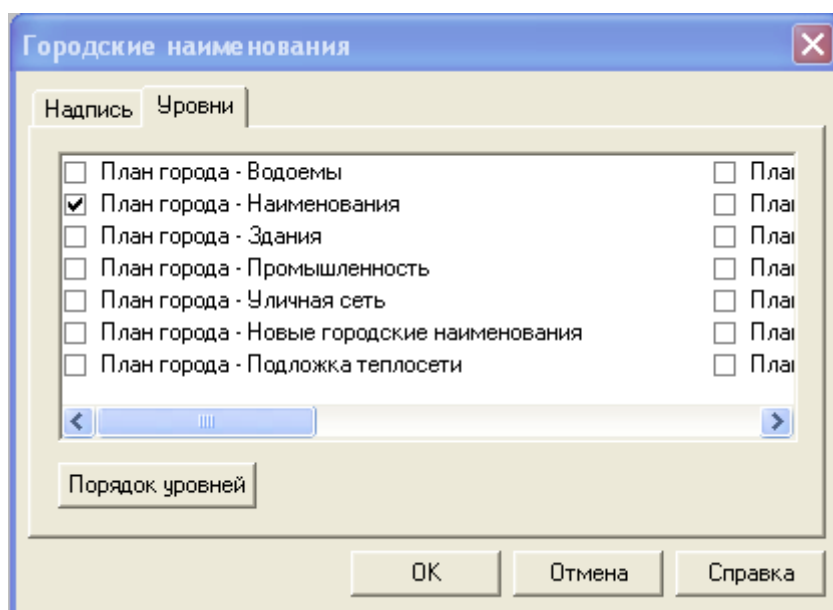


Рисунок 3.177

3.7.5 Объекты на схеме

Данный пункт позволяет сделать различные настройки для линий надписей, и примитивов, использующихся при создании технологических схем узлов и участков.

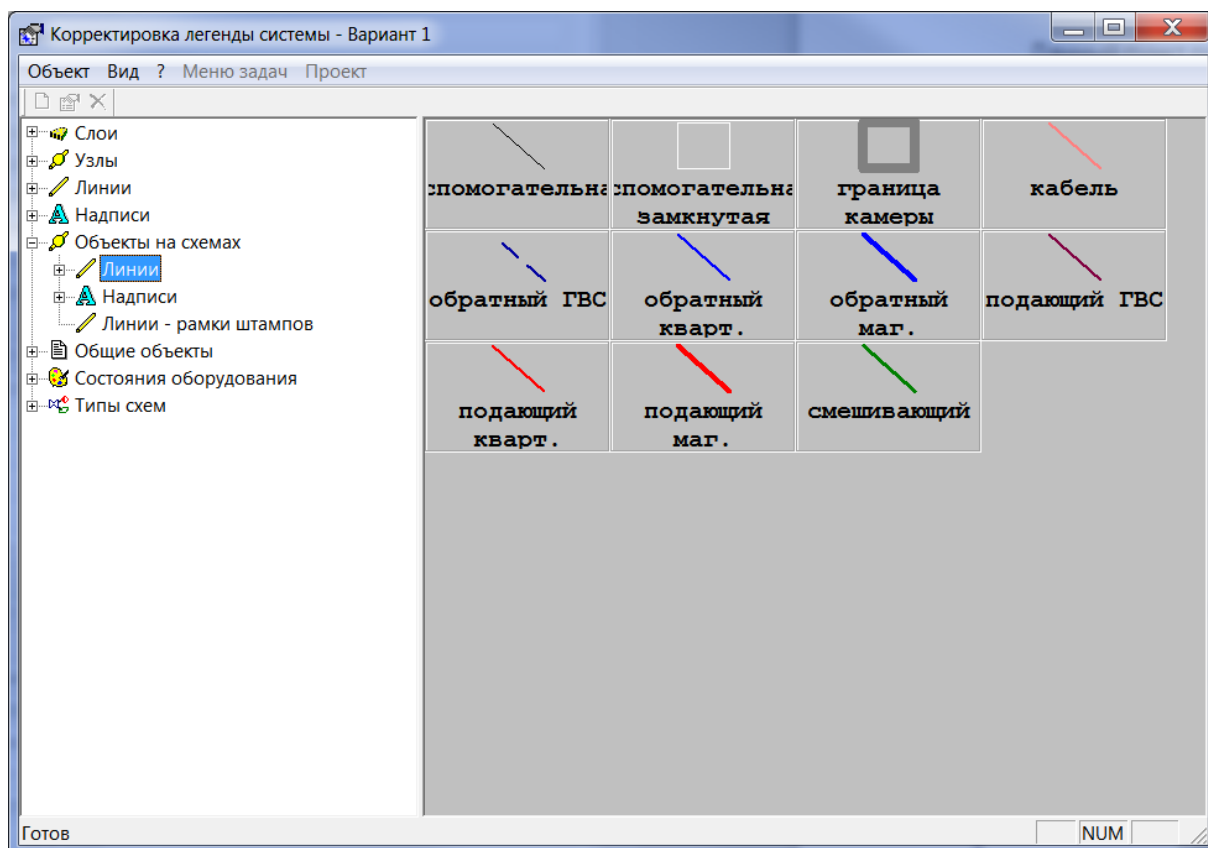


Рисунок 3.178

Рассмотрим контекстное меню Линии (Объекты на схеме), вызываемое нажатием на правую кнопку «мыши» (или меню Объект).

Свойства

Данный пункт меню позволяет изменить свойства выделенного типа линий.

В закладке Общие Вы имеете возможность изменить имя выбранного типа линии, замкнутость.

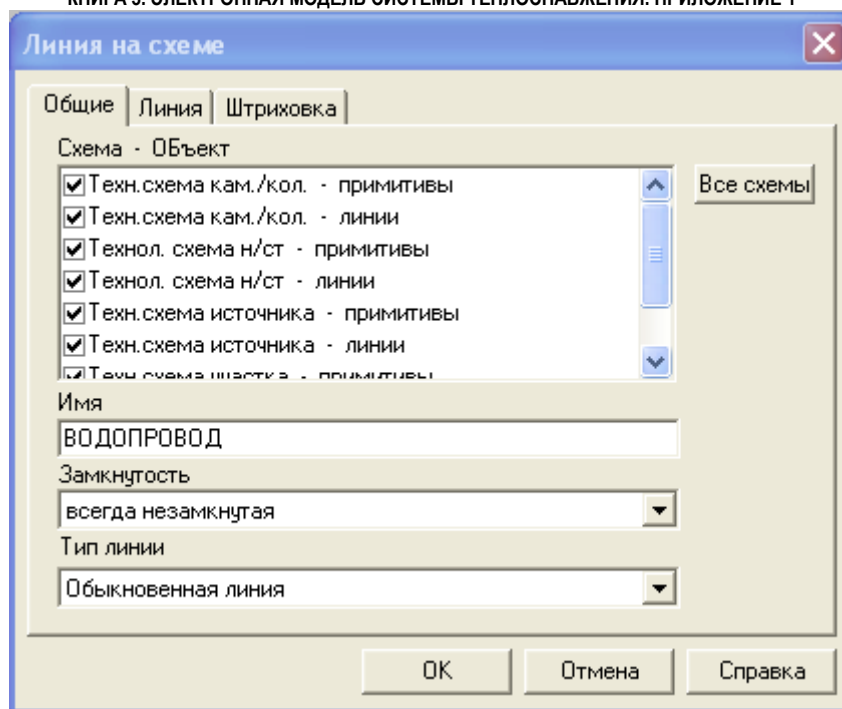


Рисунок 3.179

В закладке Линия Вы имеете возможность изменить тип линии, толщину и цвет выбранного типа линии.

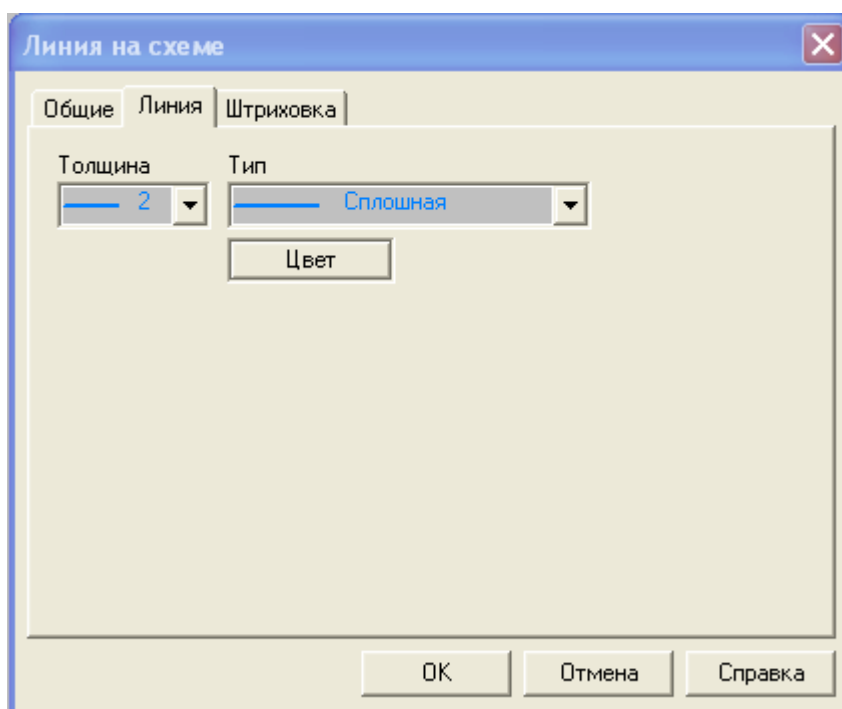


Рисунок 3.180

В закладке Штриховка Вы имеете возможность выбрать цвет штриховки или закраски контура, выбранного типа линии.

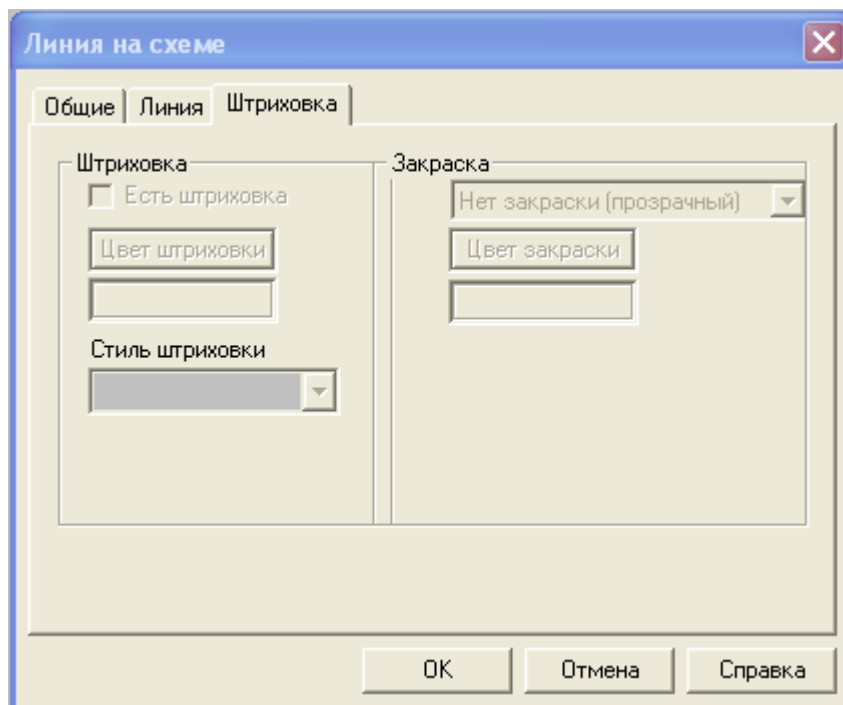


Рисунок 3.181

3.7.6 Состояния оборудования

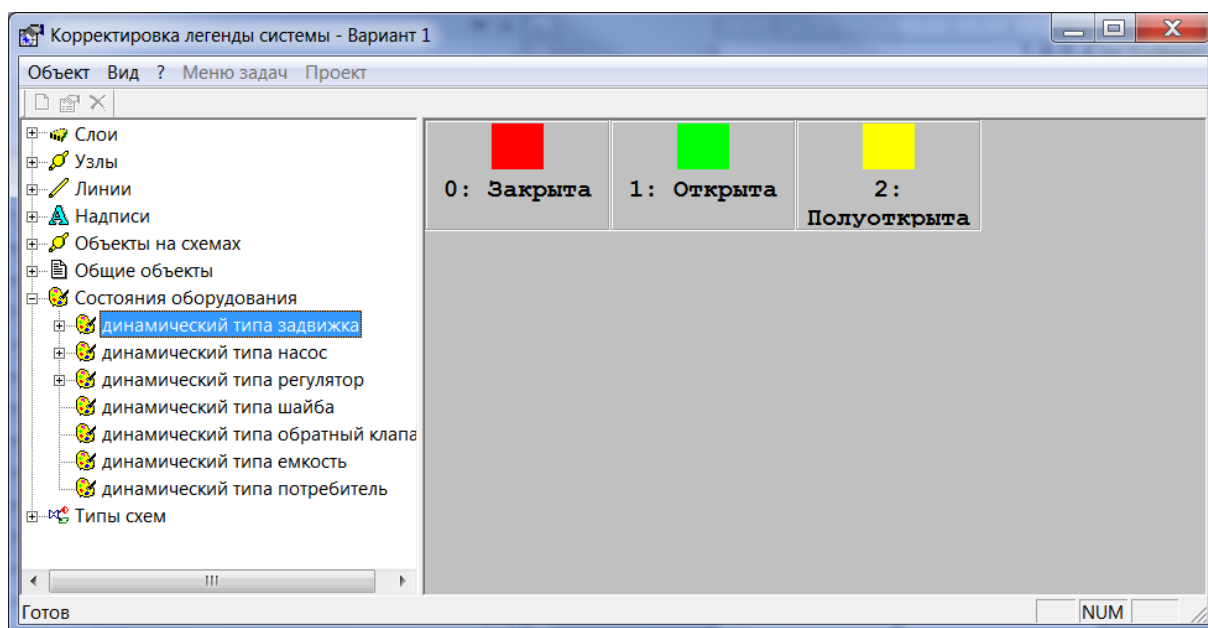


Рисунок 3.182

Рассмотрим контекстное меню одного из состояний оборудования, вызываемое нажатие на правую кнопку «мыши» (или меню Объект).

Свойства

Данный пункт меню позволяет изменить свойства выделенного состояния оборудования.

В закладке Общие Вы имеете возможность изменить имя выделенного состояния оборудования, а также цвет, которым отображается это состояние на схеме.

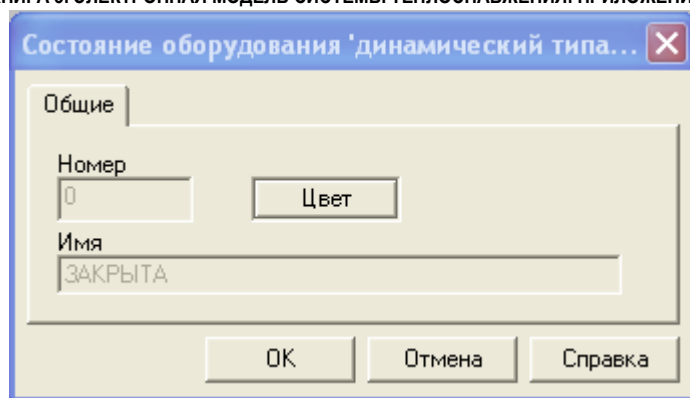


Рисунок 3.183

3.8 Копирование

В целях сохранения базы данных необходимо обязательно ежедневно проводить копирование. Существует два способа ведения архива: средствами ИГС «ТеплоГраф» или средствами любой другой программы- архиватора (например, WinRAR).

Рассмотрим первый способ – создание архивов средствами программы ИГС «ТеплоГраф» в режиме Копирование. Создайте на жестком диске какого-либо компьютера в сети папку Архивы (желательно не на сервере), затем в строке Директорию для архива пропишите путь к этой папке или выберите ее через Обзор, нажмите кнопку ОК.

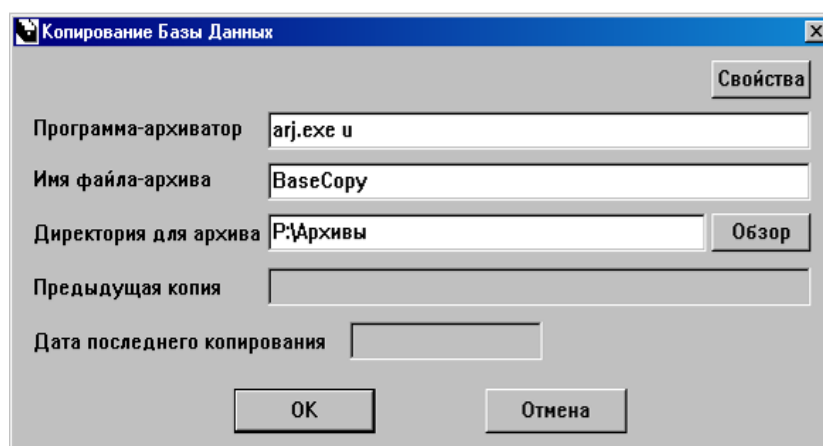


Рисунок 3.184

Рассмотрим второй способ создание архивов средствами любой программы- архиватора (например, WinRAR).

Вся база данных содержится в четырех *.mdb файлах: Base.mdb, Sup.mdb, Cn.mdb, twn.mdb. Все эти файлы размещены на диске P:\ПОТОК_SERVER \Base. Перед тем как создавать архив необходимо выполнить следующую операцию: открыть каждый из *.mdb файлов средствами программы Microsoft Access выбрать пункт меню Сервис/Служебные программы/Сжать и восстановить базу данных, после чего закройте окно с программой Microsoft Access. Выделите *.mdb файлы, вызовите контекстное меню нажав на правую кнопку «мыши» и выберите пункт Добавить в Base.RAR, после чего поместите этот архив в отдельную папку Архивы.

Если возникает вопрос о сохранности базы, то нужно средствами Microsoft Access Сжать и восстановить каждый из *.mdb – файлов, находящийся на диске P:\ПОТОК_SERVER \Base.

Если процедура сжатия и восстановления пройдет успешно, то вопрос о сохранности баз снят. Если же какой-либо из файлов *.mdb не удалось сжать/восстановить, то следует взять последнюю копию из ведущегося архива баз и извлечь из нее тот *.mdb – файл, который не удалось сжать/восстановить. Извлеченный файл нужно проверить. Для этого сделать следующее: открыть извлеченный файл средствами программы Microsoft Access, выбрать пункт меню Сервис/Служебные программы/Сжать и восстановить базу данных, после чего закрыть окно с программой Microsoft Access. Обработанный *.mdb – файл поместить на место “проблемного” *.mdb – файла в папку P:\ПОТОК_SERVER \Base.

3.9 Изменение свойств потребителей

Режим изменения состояния потребителя дает возможность производить изменения величин нагрузок, способов задания нагрузок, удельных расходов, долей отбора воды из подающей линии и коэффициентов смешения элеватора для групп абонентов (по различным выборкам) или для отдельных абонентов.

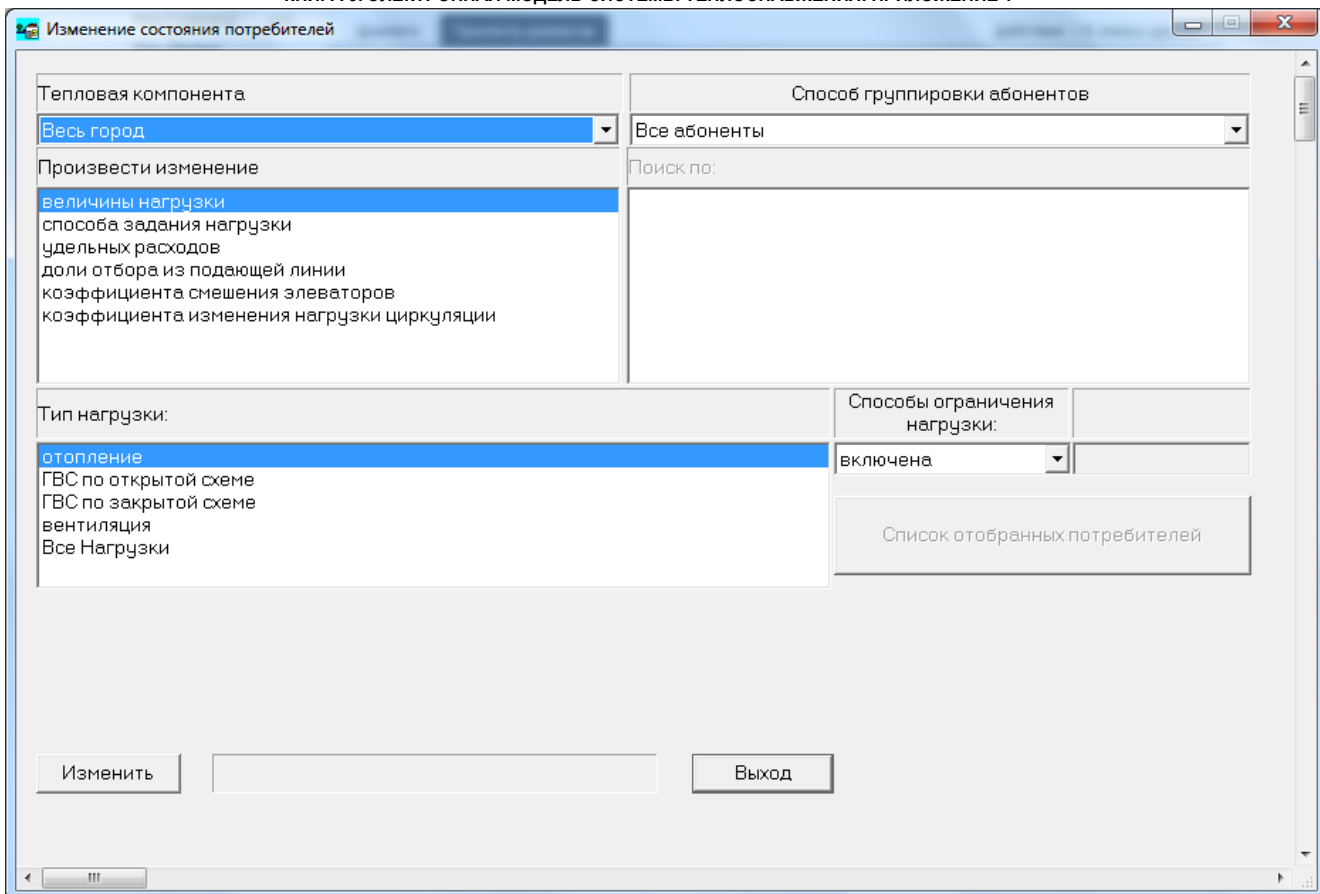


Рисунок 3.185

Все изменения могут производиться как на потребителях (абонентах) всего города, так и на потребителях (абонентах) отдельной тепловой компоненты. Выбор производится в окне Тепловая компонента. В свою очередь изменения могут касаться не всех потребителей (абонентов) тепловой компоненты, а конкретных абонентов или групп. В окне Способ группировки абонентов выберите способ группировки абонентов, по которым будут проводиться изменения.

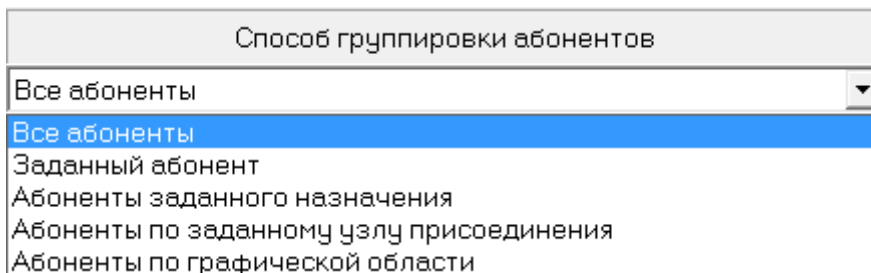


Рисунок 3.186

В окне Поиск выберите необходимый вид поиска абонента, после чего, нажав на кнопку Список отобранных потребителей, Вы получите список абонентов согласно выбранному способу группировки и виду поиска.

Рассмотрим возможные изменения состояний потребителей.

Величины нагрузки

Данный пункт позволяет отключить, включить или ограничить нагрузки на отопление, ГВС или вентиляцию для выбранной группы абонентов или отдельного абонента.

Способ задания нагрузки

Данный пункт позволяет изменять способ задания нагрузок на отопление, ГВС и вентиляцию (фактическая, договорная, по объему здания) для выбранной группы абонентов или отдельного абонента.

Удельные расходы

Данный пункт позволяет изменять удельные расходы теплоносителя в сети путем изменения температурного графика для выбранной группы абонентов.

Доля отбора из подающей линии

Данный пункт позволяет изменять долю отбора из подающей линии тепловой сети для выбранной группы абонентов.

Коэффициент смешения элеватора

Данный пункт позволяет изменять коэффициент смешения элеваторов у группы абонентов или отдельного абонента.

Коэффициент изменения нагрузки циркуляции

Данный пункт позволяет изменять коэффициент нагрузки циркуляции у группы абонентов или отдельного абонента.

После того как Вы сделали все установки касающиеся выбранного изменения

нажмите на кнопку Изменить, а затем Выход.

3.10 Изменение свойств участков

Режим изменения свойств участков дает возможность производить изменения способов задания степени зарастания, шероховатости, формулы расчета сопротивления для групп участков (по различным выборкам) или для отдельных участков.

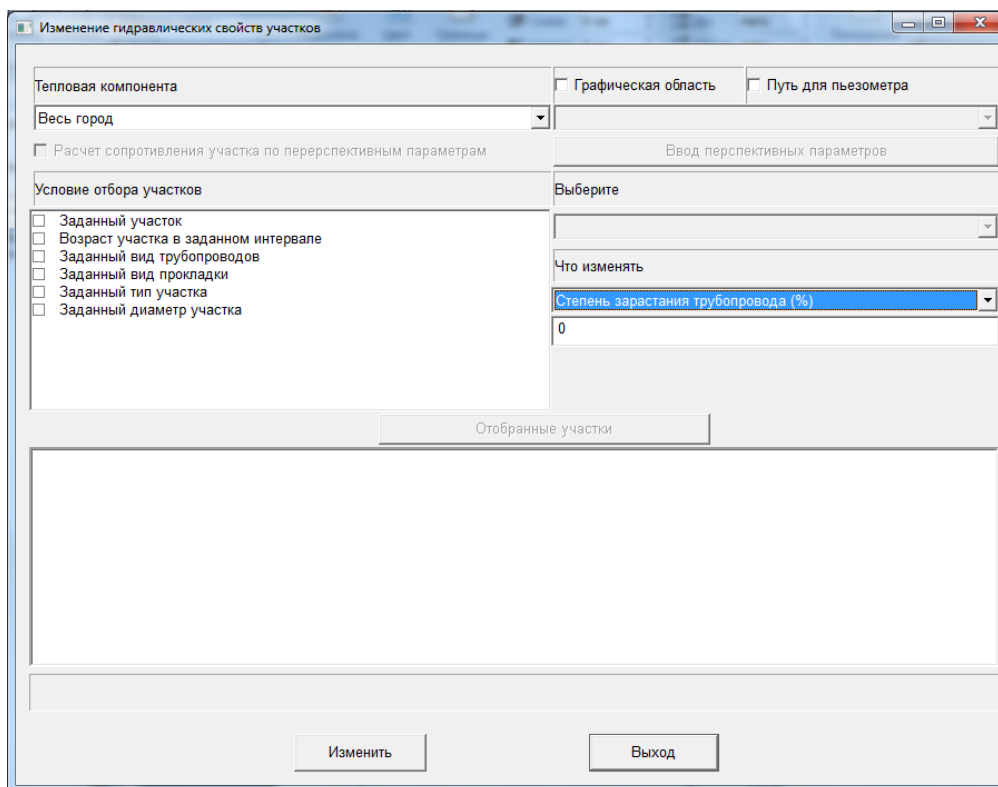


Рисунок 3.187

3.11 Модельные базы

Режим Модельные базы дает возможность на основе контрольной базы создать модельные базы для моделирования различных режимов работы системы теплоснабжения и переключений.

Для того чтобы создать новую модельную базу в строке Наименование, введите наименование новой модельной базы, а в строке Оглавление для файла пропишите путь к сетевой папке Base, расположенной на сервере P:\POTOK_SERVER\Base, или

выберите сетевой путь к этой папке с помощью кнопки Обзор, после чего нажмите кнопку Создать. Созданная модельная база будет полностью идентична контрольной. При внесении изменений на план города (например, новый дом, дорога) они отобразятся на модельных базах, если изменения были сделаны на контрольной базе, и, наоборот - на контрольной базе при внесении изменений в модельную. Также в этом окне Вы имеете возможность удалить любую ненужную модельную базу, для этого выберите ее списка и нажмите на кнопку Удалить.

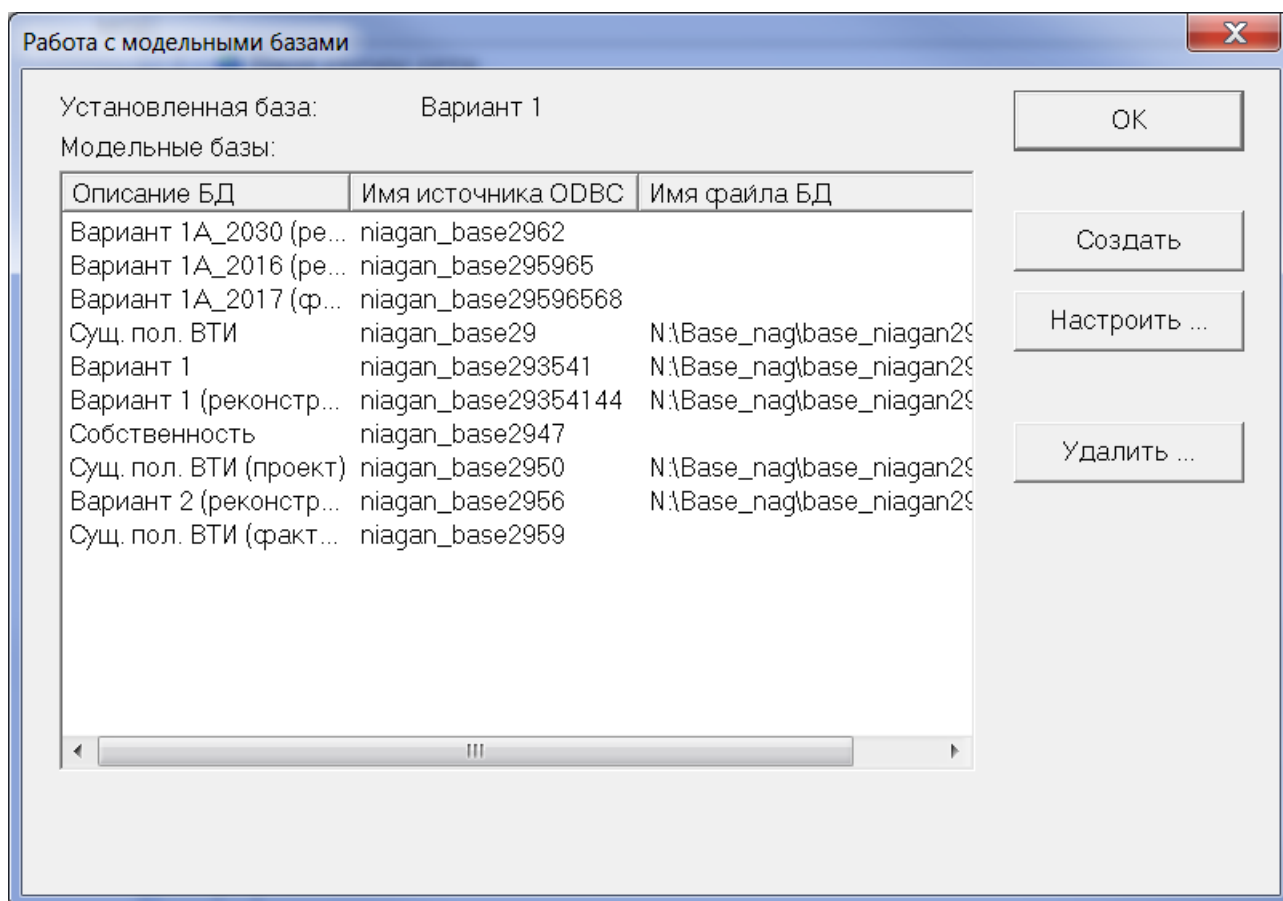


Рисунок 3.188

Все изменения могут производиться как на участках всего города, так и на участках отдельной тепловой компоненты. Выбор производится в окне Тепловая компонента. Также есть возможность выбрать участки в заданной графической области. Способ задания графической области описан в пункте Графические. области.

3.12 Выбор схемы

Режим выбор схемы предназначен для выбора базы данных (модельной, по отдельным районам или контрольной), с которой необходимо работать.

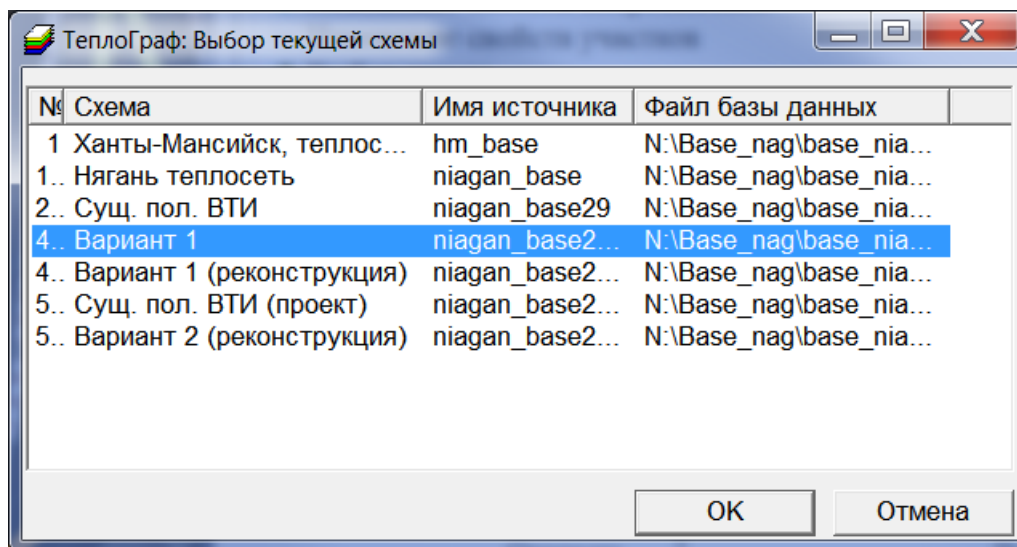


Рисунок 3.189

Для того чтобы выбрать какую-либо базу данных для последующей работы, выделите ее и нажмите на кнопку Готово, на экране откроется главное окно программы «ТеплоГраф». Выберите необходимый режим работы в программе с выбранной базой.